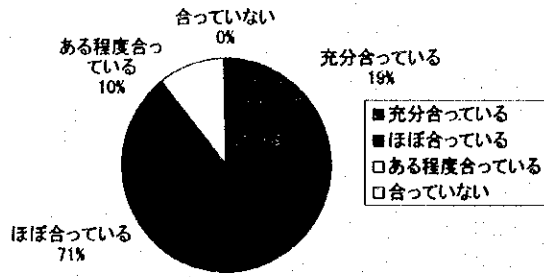
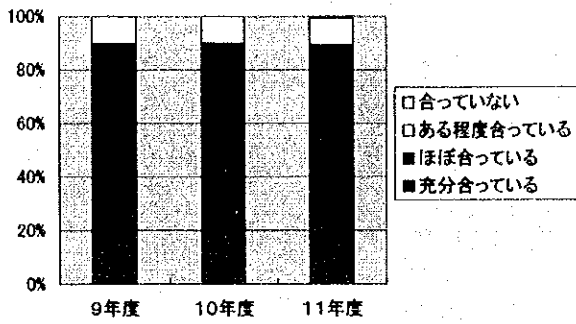
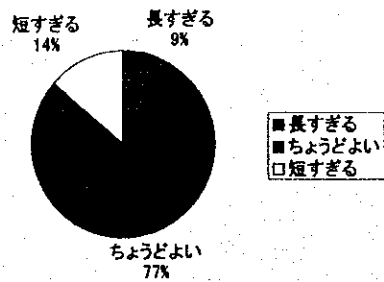
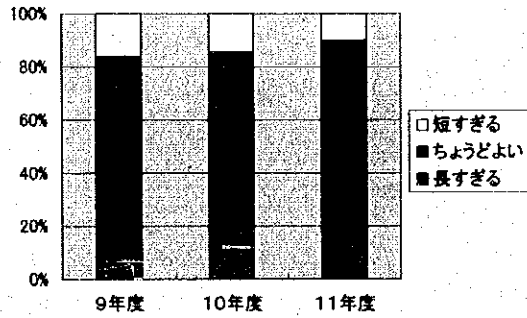


資料2. コース評価推移 (全体)

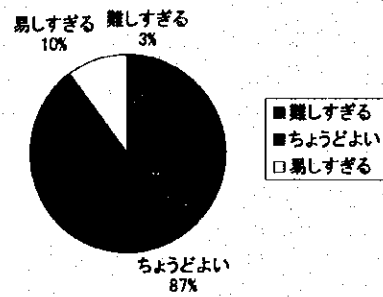
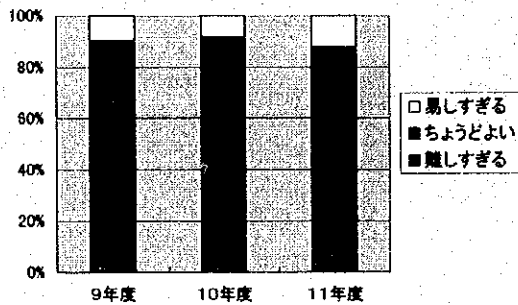
期待充足度



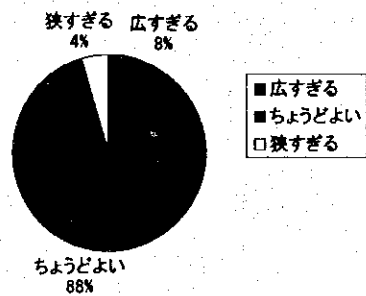
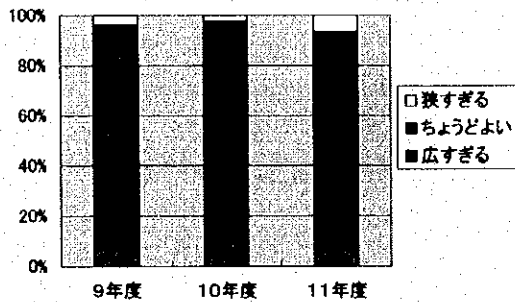
研修期間



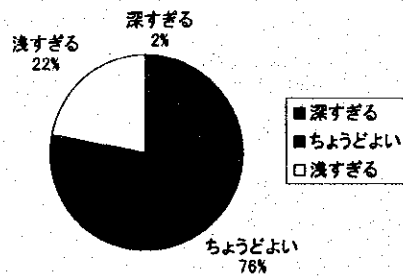
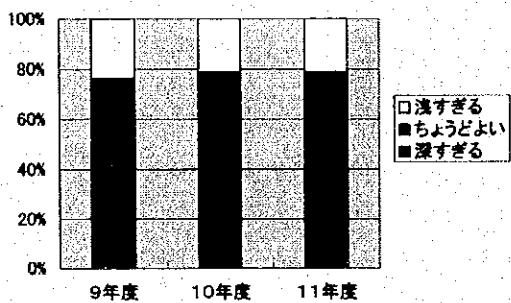
研修レベル



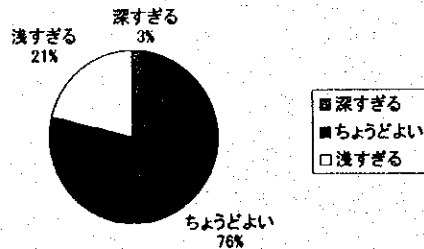
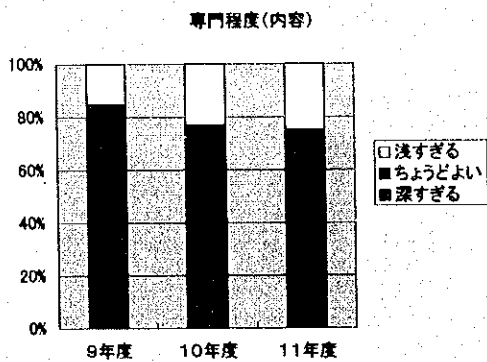
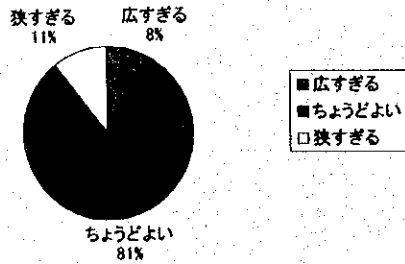
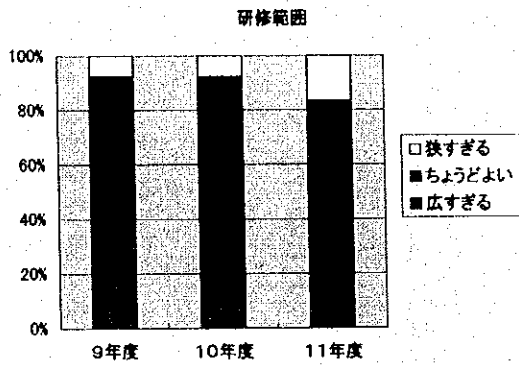
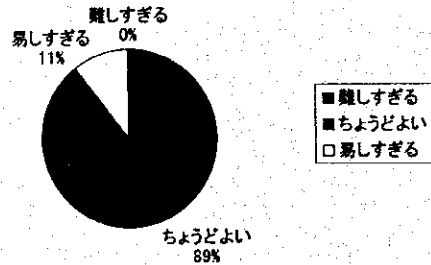
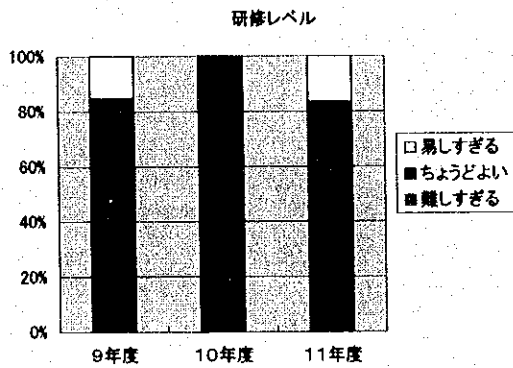
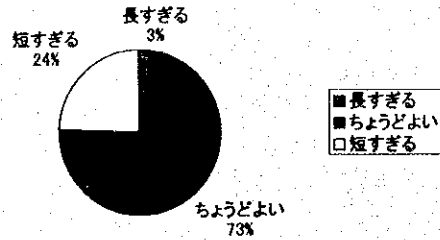
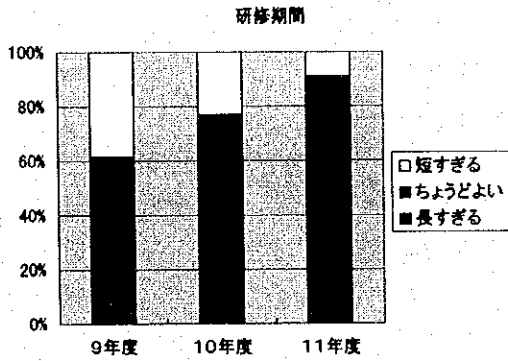
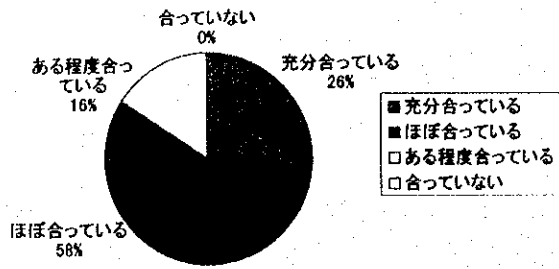
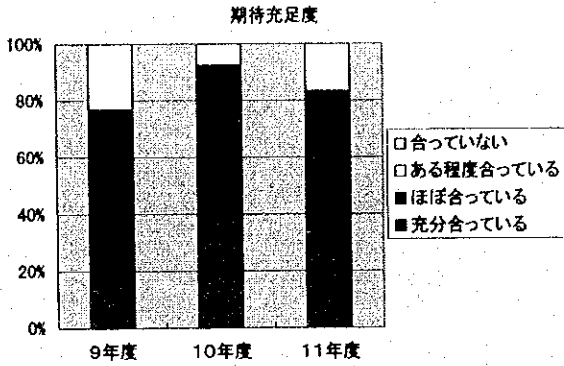
研修範囲



専門程度 (内容)

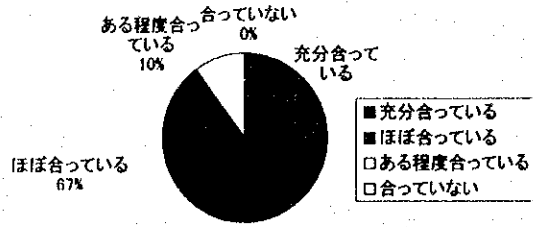
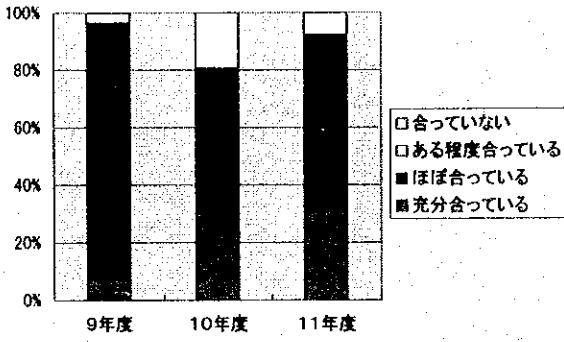


資料2. コース評価推移(コース別)
情報処理部門管理者

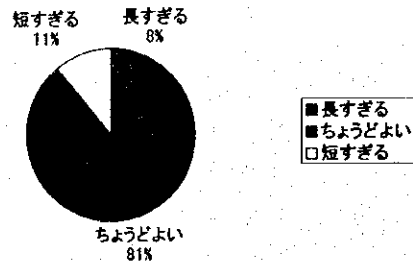
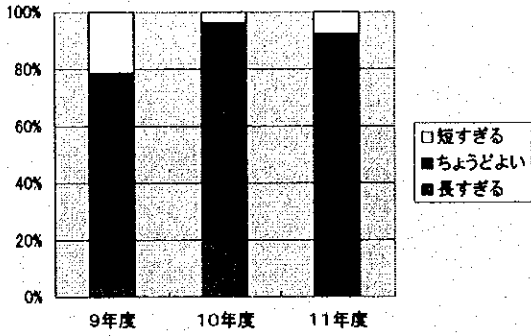


システムアナリストコース

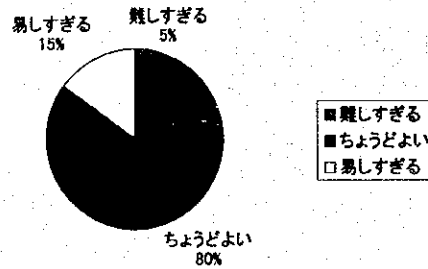
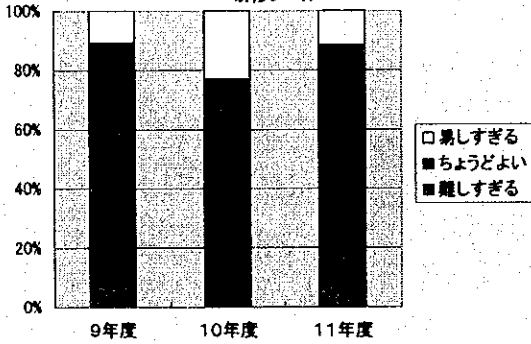
期待充足度



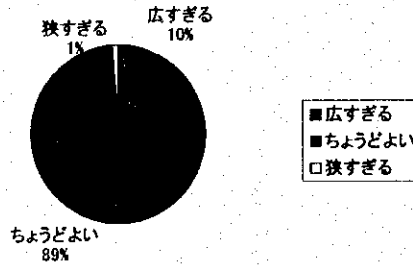
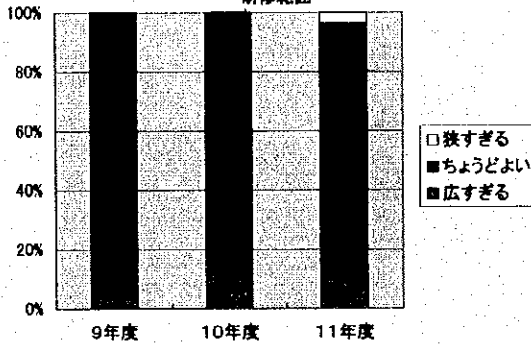
研修期間



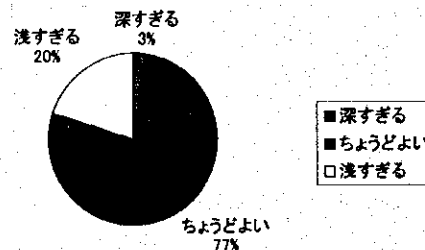
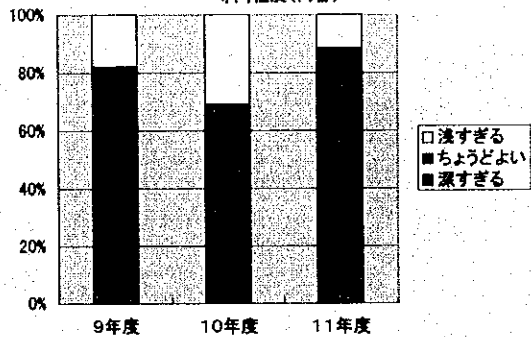
研修レベル



研修範囲

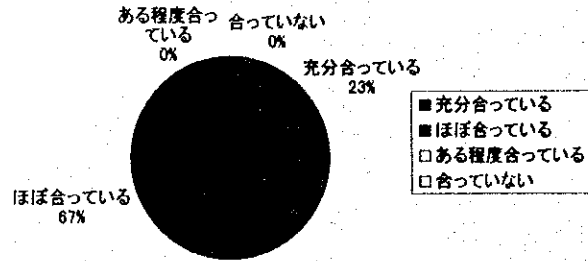
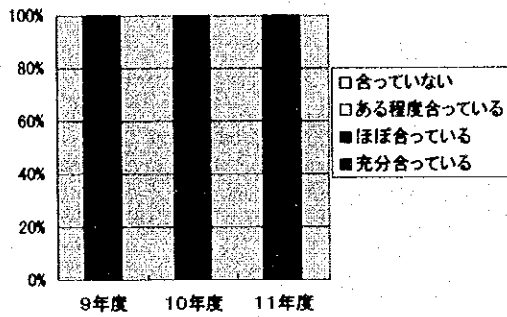


専門程度(内容)

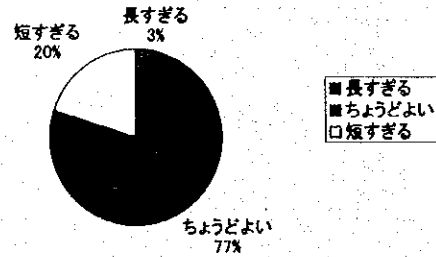
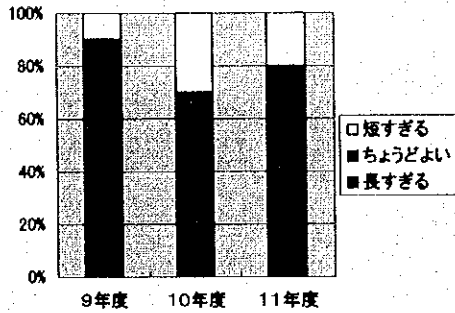


オンラインデータベースシステム設計者コース

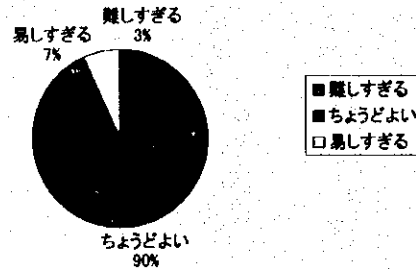
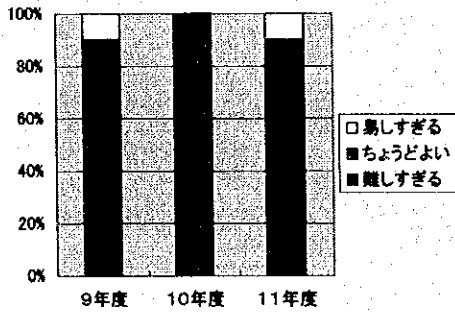
期待充足度



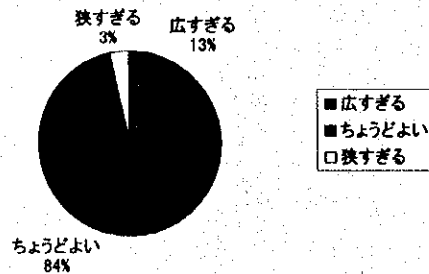
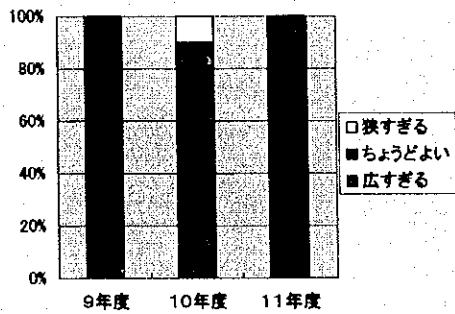
研修期間



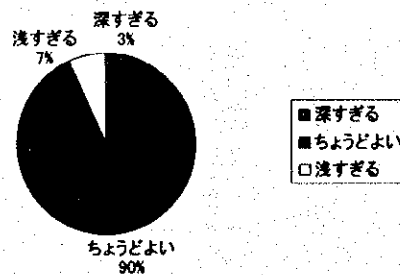
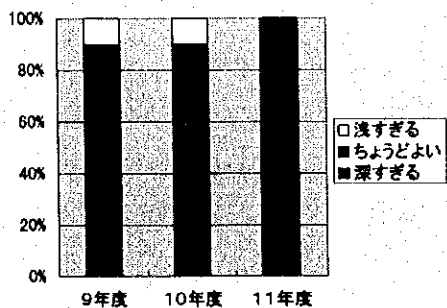
研修レベル



研修範囲

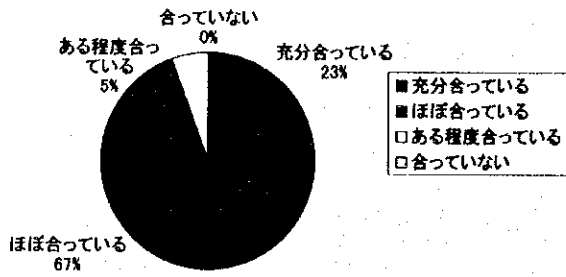
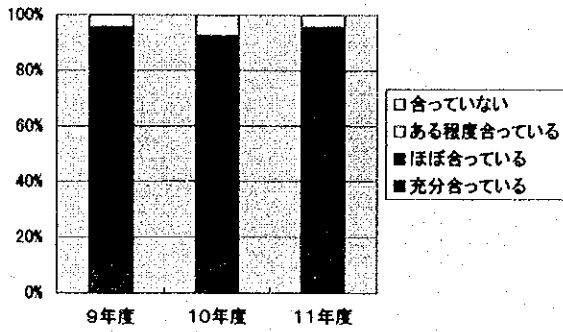


専門程度(内容)

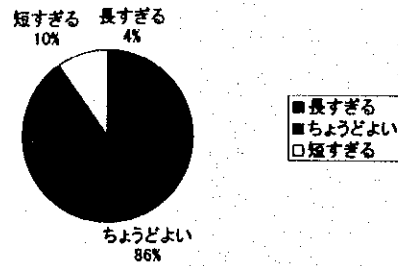
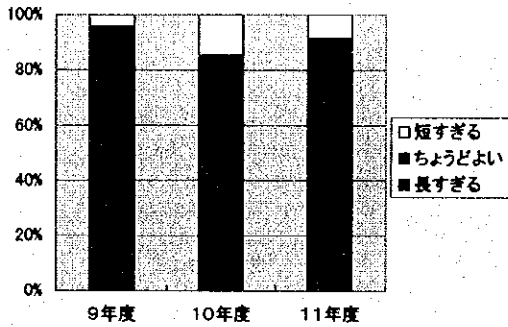


ネットワークシステム設計者コース

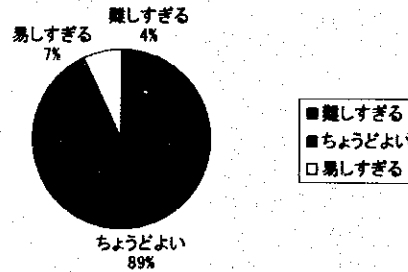
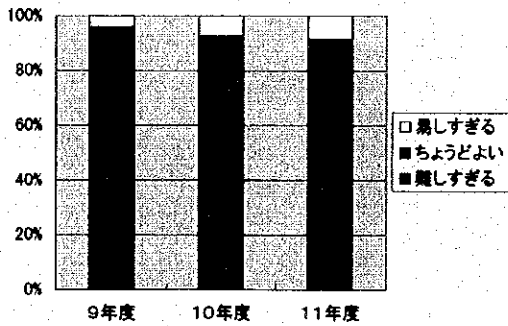
期待充足度



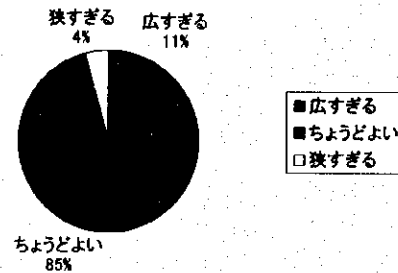
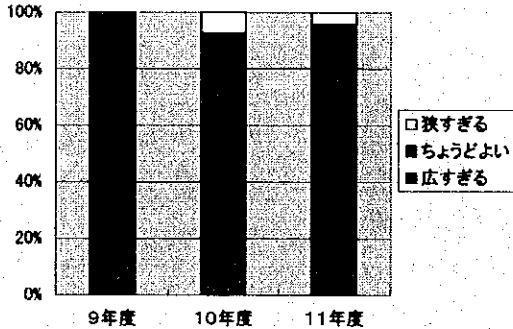
研修期間



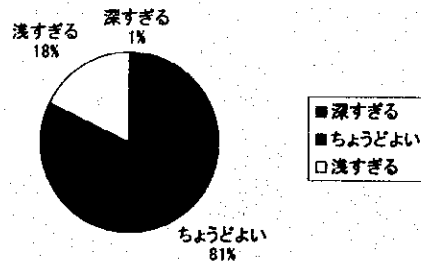
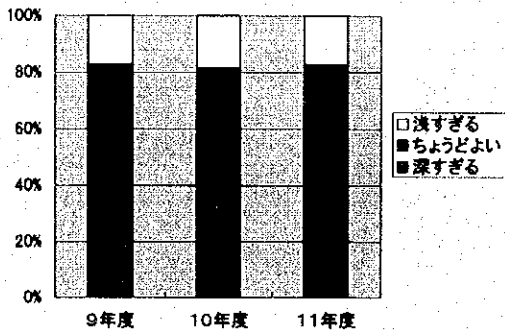
研修レベル



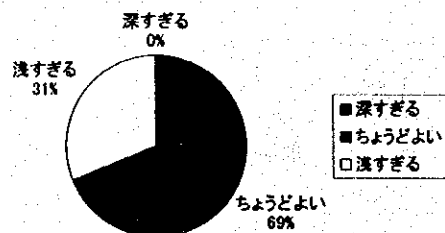
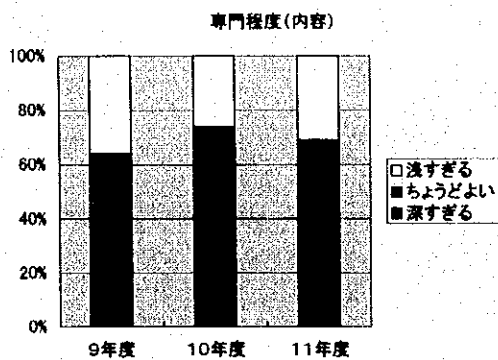
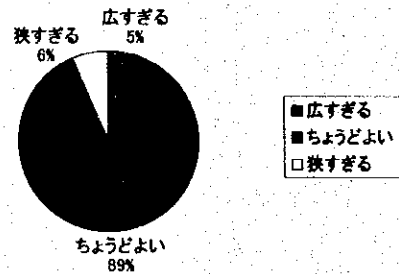
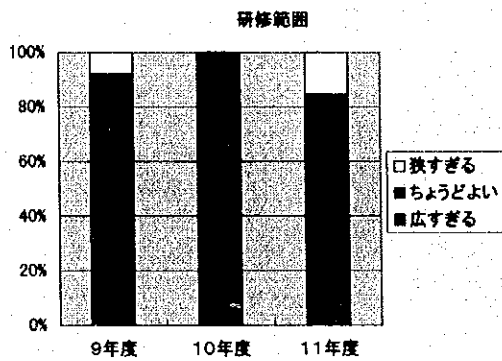
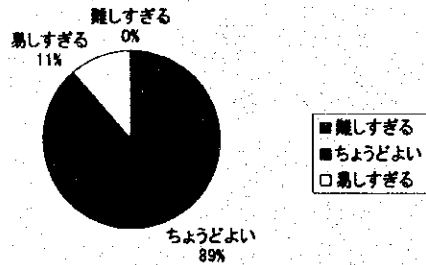
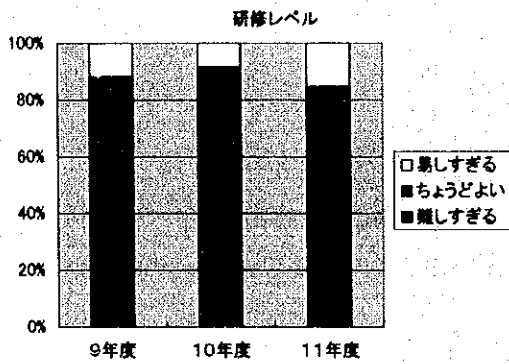
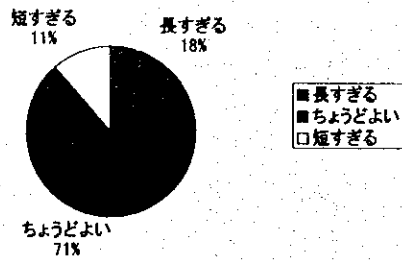
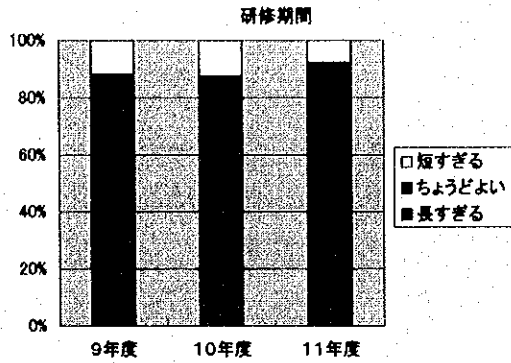
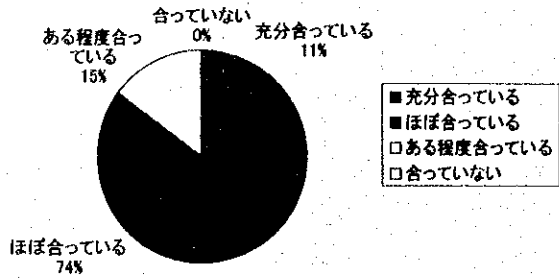
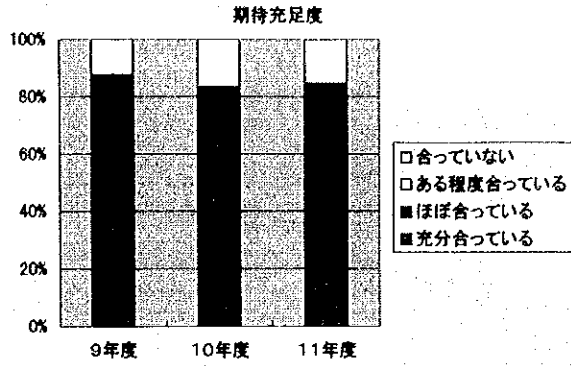
研修範囲



専門程度(内容)

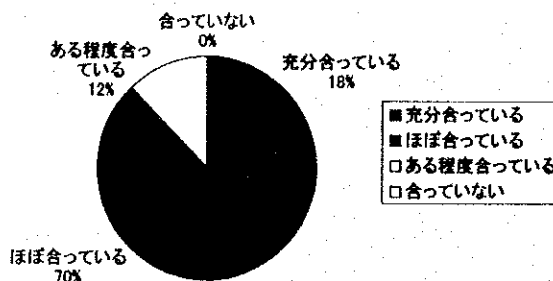
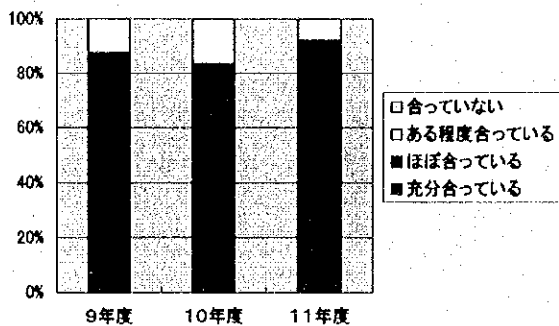


情報処理技術インストラクタコース

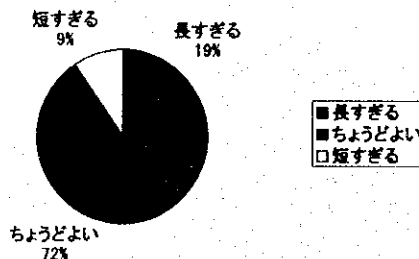
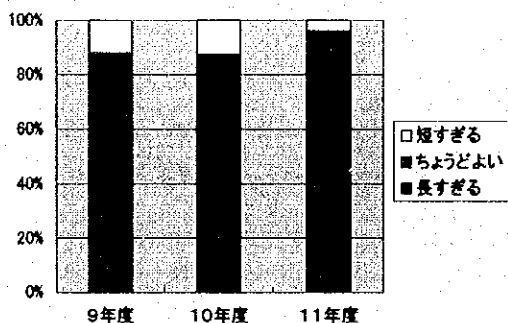


UNIXサーバシステム設計者コース

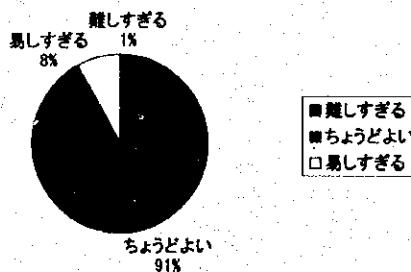
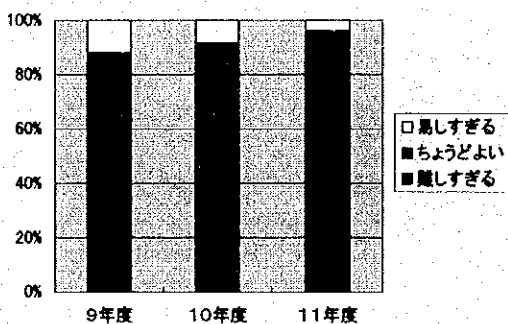
期待充足度



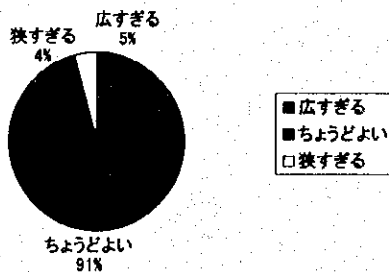
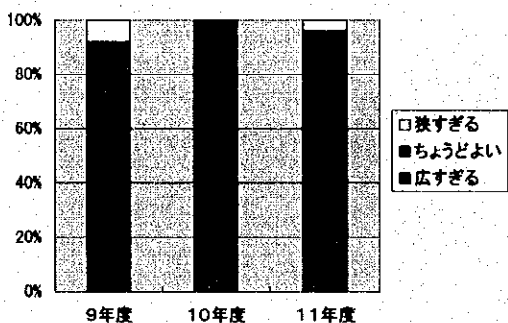
研修期間



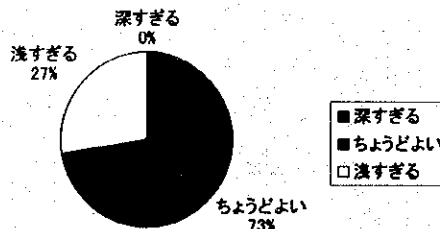
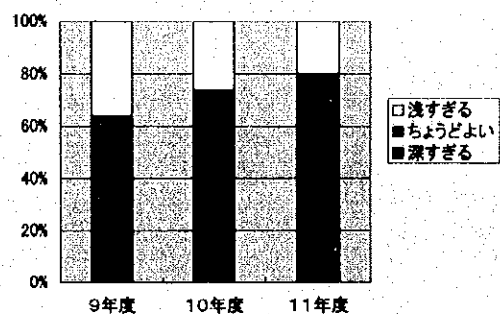
研修レベル



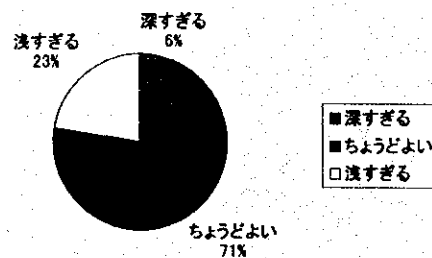
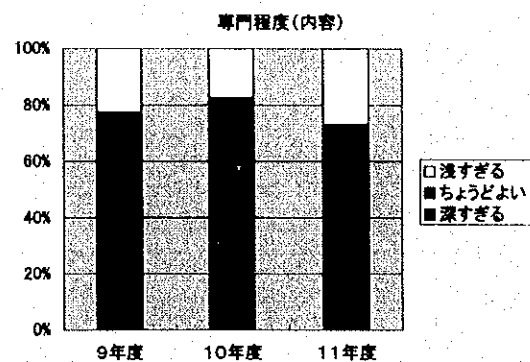
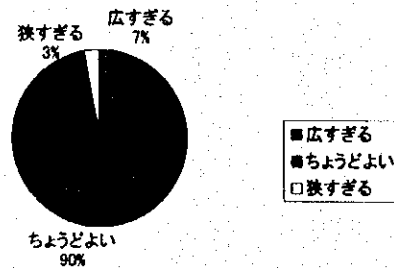
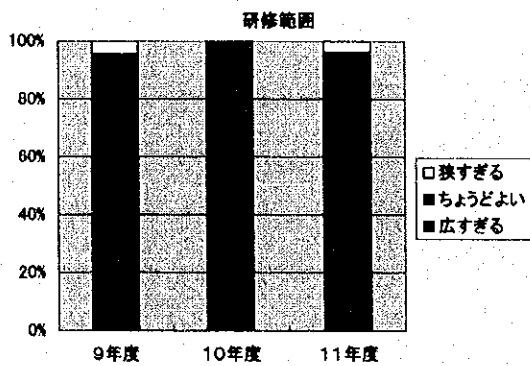
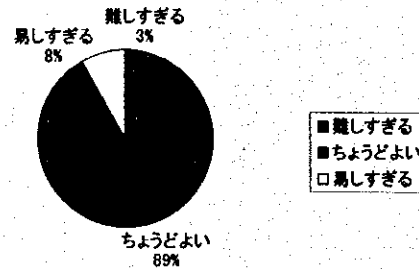
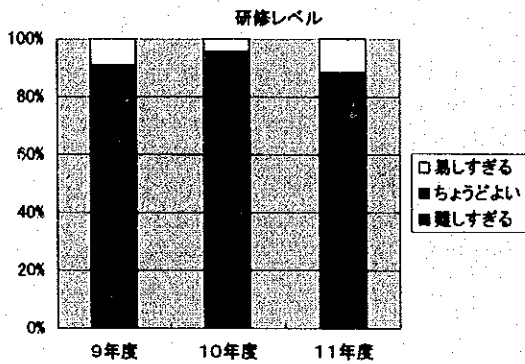
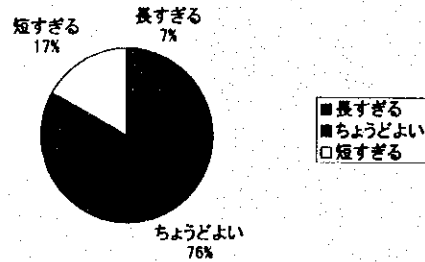
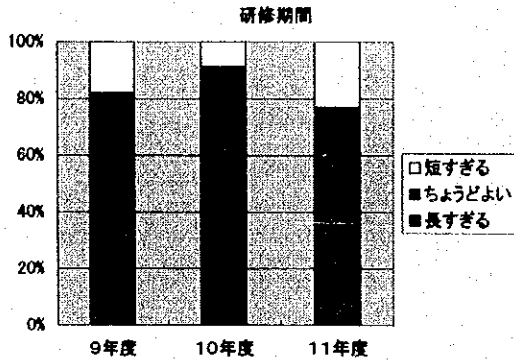
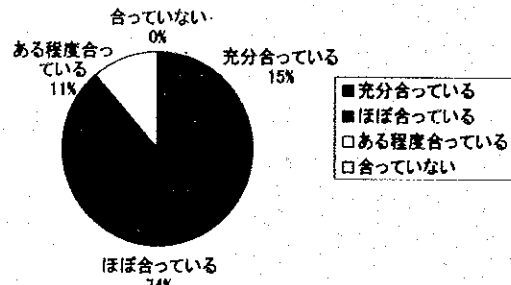
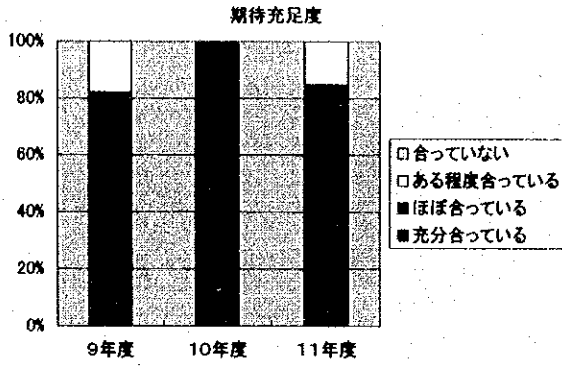
研修範囲



専門程度(内容)

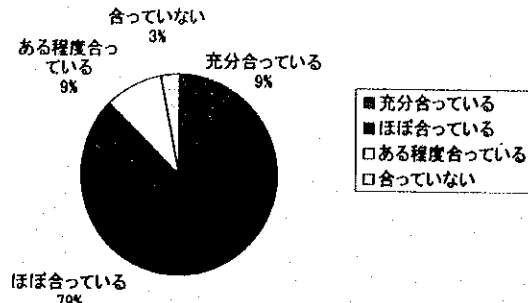
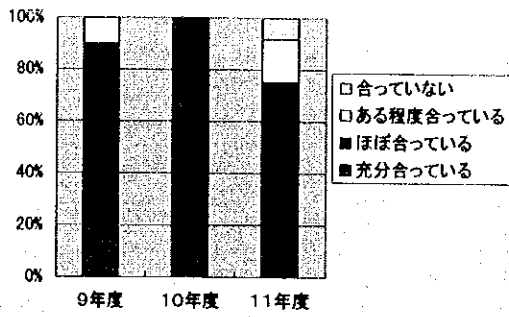


PCサーバシステム設計者コース

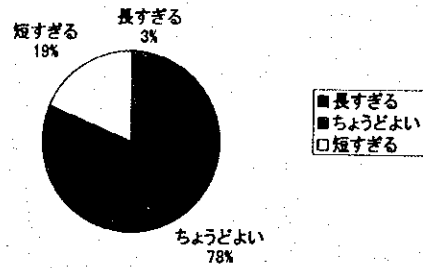
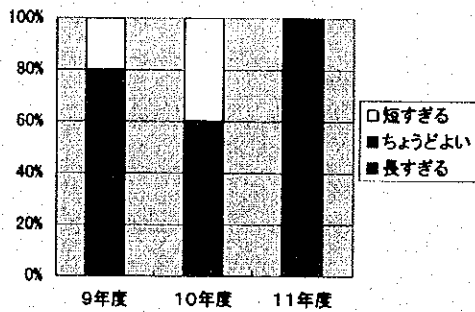


PCアプリケーション設計者コース

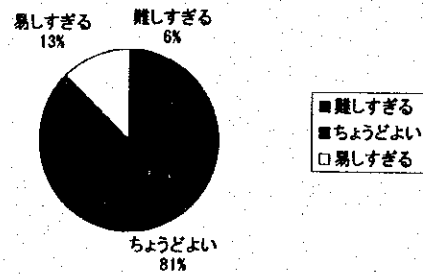
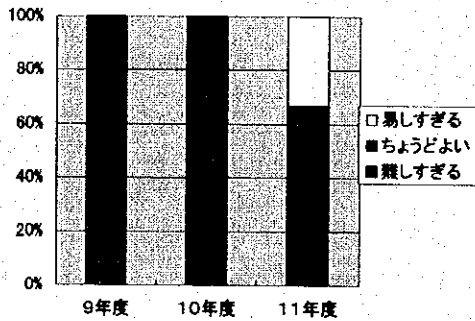
期待充足度



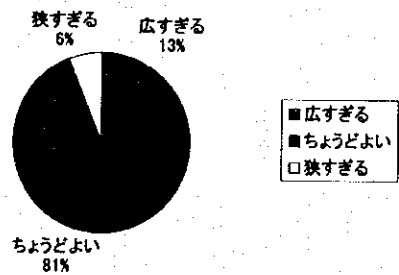
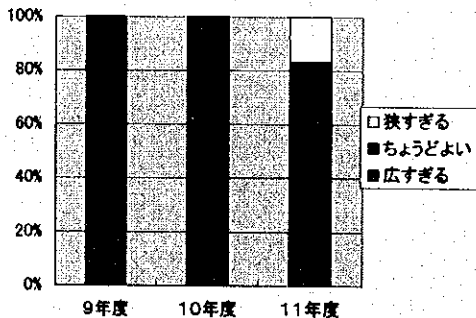
研修期間



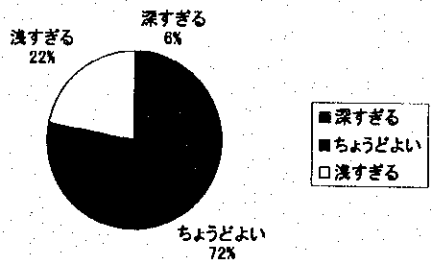
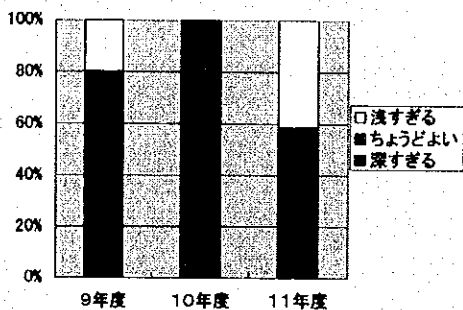
研修レベル



研修範囲



専門程度(内容)



資料3 現行コース一覧 (和文)

No.	コース名	育成される人材像と研修目標	科目構成概要	研修員選出条件
1	情報処理部門管理者 (1回/年)	情報処理システムの計画・管理・運用を担当する情報処理部門管理者、又はプロジェクトマネージャを育成する。 ・現在のシステムの課題を発見し、新たなシステムの開発計画を作成できる。 ・システムの開発プロセスを組織し管理できる。 ・システムの開発部門の資源効率やセキュリティを評価できる。	プロジェクト管理科目、情報処理部門管理科目、最新技術動向科目等を講義並びに演習を通して習得する。さらに、先端分野の現況等セミナーの要素をもち込むように、特別講師等による最新技術動向関連科目の講義やコンピュータ施設の見学先による最新の開発手法に加え、クライアント/サーバ型システムに適用される開発手法についても配課している。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 情報処理部門の管理者又はプロジェクトマネージャとしての経験が1年以上ある者、又は経験3年以上者。 (3) システム開発、運用経験3年以上。 (4) 年齢30歳以上45歳以下。 (5) 英語の読解、会話能力が十分である。
2	システム・アナリスト (2回/年)	情報処理システムの計画、分析/設計、試験を総合的に行うシステムアナリストを育成する。 ・システム開発のプロセスを管理できる。 ・システムの分析、設計ができる。 ・システムの計画からシステムテストまでの工程を計画し管理できる。 ・システムの品質を見積もり、評価できる。	プロジェクト管理科目、システム分析/システム設計科目、システム見直し/評価科目等を講義並びに演習を通して習得する。従来型の開発手法に加え、クライアント/サーバ型システムに適用される開発手法についても配課している。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 3～7年のシステム開発経験を有し、かつプログラミング経験を有する。 (3) システムアナリストとして予定されている者または、システムアナリストの経験が2年以下の者。 (4) 年齢35歳以下。 (5) 英語の読解、会話能力が十分である。
3	ネットワーク技術者 (2回/年)	情報処理システムに不可欠なLAN、WANを含めたネットワークの設計、構築、運用を担当し、インターネット等の最新技術に精通した技術者を育成する。 ・ネットワーク機器のハード及びソフトウェアの機能を使用できる。 ・与えられた要件を基に、ネットワークの設計開発ができる。 ・ネットワークの機能、品質の評価並びに運用ができる。 ・インターネットのWWWサーバが構築できる。	ネットワーク設計、LAN、WAN、ネットワークワークアプリケーション等のネットワーク設計科目を維持/運用するために必要な知識を講義並びに演習を通して修得する。開発対象となるシステムは、LAN、WANで構成される分散システムを想定している。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 1年のシステム開発経験又は運用管理経験を有する。 (3) ネットワーク設計構築/運用経験3年未満あるいは予定者。 (4) 年齢35歳以下。 (5) 英語の読解、会話能力が十分である。
4	オンライン・データベースシステム設計者 (1回/年)	UNIXを中心としたリアルタイム性及び高信頼性を要求されるオンラインシステム等の設計開発を担当する技術者を育成する。 ・UNIXシステム等のハード及びソフトウェアの使用できる。 ・与えられた要件を基に、リアルタイム性及び高信頼性を要求したシステムの設計開発ができる。 ・システムの機能及び品質を評価できる。	システム分析/システム設計科目、データベース設計科目、システム見直し/評価科目等を講義並びに演習を通して習得する。また、オンラインシステムシステム開発経験として、OLTP科目の内容の定着化をシステム開発総合実習により、習得した科目の内容の定着化を図るとともに実践的技術の身に付ける。 リアルタイム性及び高信頼性の条件を要求されるクライアント/サーバ型のシステムの設計開発に対応できるように配課している。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 1～3年のシステム開発経験及び3年以上のプログラミング経験を有する。 (3) UNIXシステムの開発経験を有する。 (4) UNIXを中心としたリアルタイム性を追求したシステムの開発を担当する予定者。 (5) 年齢35歳以下。 (6) 英語の読解、会話能力が十分である。
5	UNIXサーバ・システム設計者 (2回/年)	UNIXを利用して、クライアント/サーバ・システムの設計開発を担当する技術者を育成する。 ・PCベースのシステムの設計、開発ができる。 ・情報処理研修コースのインストラクションができる。 ・与えられた要件を基に4GLを使用し、高度かつ大規模なクライアント/サーバ・システムを設計開発できる。 ・システムの機能及び品質を評価できる。	システム分析/システム設計科目、データベース設計科目、システム見直し/評価科目、プログラミング科目等を講義並びに演習を通して習得する。プログラミング科目では、4GLを利用する。また、システム開発総合実習により、習得した科目の内容の定着化を図るとともに実践的技術を身に付ける。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 1～2年のシステム開発経験及び2年以上のプログラミング経験を有する。 (3) UNIX環境下でシステム開発を担当する予定者。 (4) 年齢35歳以下。 (5) 英語の読解、会話能力が十分である。
6	情報処理技術インストラクタ (1回/年)	情報処理要員の研修を担当するインストラクタを育成する。 ・PCベースのシステムの設計、開発ができる。 ・情報処理研修コースのインストラクションができる。 ・情報処理研修コースの企画、教材開発ができる。	インストラクション関連では、カリキュラム/コースの設計科目、教材開発科目、プレゼンテーション科目等を講義並びに演習を通して習得する。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 1～3年のシステム開発経験を有しかつプログラミング経験を有する。 (3) インストラクタの予定者。 (4) 年齢35歳以下。 (5) 英語の読解、会話能力が十分である。
7	PCサーバ・システム設計者 (2回/年)	パソコン・ネットワークを利用したクライアント/サーバ・システムの設計開発ができる技術者を育成する。 ・パソコンのハード、ソフトを使用できる。 ・パソコンネットワークのハード、ソフトを使用できる。 ・与えられた要件を基に、4GLを使用し高度かつ大規模なクライアント/サーバ・システムを設計開発できる。 ・システムの機能及び品質を評価できる。	システム分析/システム設計科目、LAN設計科目、システム評価科目、プログラミング科目等を講義並びに演習を通して習得する。プログラミング科目では、4GLを利用する。また、システム開発総合実習により、習得した科目の内容の定着化を図るとともに実践的技術を身に付ける。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) 1～2年のシステム開発経験を有しかつプログラミング経験を有する。 (3) パソコンネットワークを使用してシステム開発を担当するもの。 (4) パソコンネットワークの開発経験を有する。 (5) 年齢30歳以下。 (6) 英語の読解、会話能力が十分である。
8	PC7アプリケーション設計者 (1回/年)	パソコンを利用した小規模なシステムの設計開発ができる技術者を育成する。 ・パソコンのハード、ソフトを使用できる。 ・与えられた要件を基に、4GLを使用し小規模なシステムを設計開発できる。 ・システムの機能及び品質を評価できる。	システム設計科目、プログラミング科目等を講義並びに演習を通して習得する。プログラミング科目では、4GLを利用する。また、システム開発総合実習により、習得した科目の内容の定着化を図るとともに実践的技術を身に付ける。	(1) 大学卒業または同等の学力を有する。 (2) プログラミング経験を有する。 (3) パソコンを使用したシステムの開発を担当するもの。 (4) パソコンの開発経験を有する。 (5) 年齢30歳以下。 (6) 英語の読解、会話能力が十分である。

OUTLINE OF COMPUTER COURSES (Proposal for F.Y.2000)

No.	Name of the Course	Purposes and Objectives	Curriculum	Conditions of Application	Period
1	DP DIVISION MANAGER	<p>This course is designed to train persons who are or will be managers or project managers in DP (Data processing) division in charge of planning, management and operation of information processing system.</p> <p>Participants are expected to be able to ;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) find out and solve problems in the current system, and create development plans for new information processing system, 2) organize and manage development projects of information processing system, and 3) evaluate and audit efficiency of system resources and security of the information system. 	<p>Through the lectures and exercises, participants will learn subjects such as project management, DP division management and advanced computer technology. The course is also considered to include special lectures such as latest computer technology and observation of computer facilities. Besides conventional development methodology, introduction of new system development methodology applied for client-server system has been regarded.</p>	<p>Applicants should;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) have more than three years of experience in information processing system development and/or maintenance, 2) be university graduates or equivalent, 3) be persons who are presently in the information processing division, or persons who are appointed to be managers of information processing division, 4) be from thirty years to forty-five years of age, and 5) be proficient in spoken and written English. 	00/8/24~ 00/11/10
2	SYSTEM ANALYST	<p>This course is designed to train persons who are or will be system analysts in charge of planning, analyzing/ designing, and evaluating information system.</p> <p>Participants are expected to be able to ;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) manage system development projects, 2) analyze and design system, 3) plan and manage the stages from system planning to system test, and 4) estimate and evaluate system quality. 	<p>Through lectures and exercises, participants will learn subjects such as project management, system analysis/ system design, and system estimation/ evaluation.</p> <p>Besides conventional development methodology, introduction of new system development methodology applied for client-server system has been regarded.</p>	<p>Applicants should;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) have three to seven years of experience in system development and programming, as a system analyst, 2) have no or less than three years of experience as a system analyst, 3) be university graduates or equivalent, 4) be currently or willing to be in charge of system analysis, 5) be under thirty-five years old, and 6) be proficient in spoken and written English. 	00/4/13~ 00/7/30 00/11/23~ 01/3/16
3	NETWORK ENGINEER	<p>This course is designed to train persons who are or will be the network engineer in charge of designing, constructing and operating network including LAN and WAN, and those who are familiar with advanced computer technology such as internet.</p> <p>Participants are expected to be able to ;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) use functions of hardware and software of network equipment, 2) design and install network based on requirement, 3) evaluate and manage functions and quality of network, and 4) install WWW server of Internet. 	<p>Through lectures and exercises, participants will learn knowledge necessary for network design such as LAN, WAN, and network architecture, and maintenance/ operation of network.</p>	<p>Applicants should;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) have one year of experience in system development and maintenance, 2) be university graduates or equivalent, 3) have less than three years of experience or will be in charge of designing, installing, and maintaining of network, 4) be under thirty-five years old, and 5) be proficient in spoken and written English. 	00/5/18~ 00/9/22 00/10/19~ 01/3/4
4	ONLINE DATABASE SYSTEM DESIGNER	<p>This course is designed to train persons who are or will be engaged in design and development of real-time and high reliable online system based on UNIX server.</p> <p>Participants are expected to be able to ;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) use hardware and software of UNIX system, 2) design and develop an online database system which will pursue realtime processing and high reliability under given condition, and 3) estimate evaluate functions and quality of the system. 	<p>Through lectures and exercises, participants will learn subjects such as system analysis/ design, database design, and system estimation/ evaluation. They will also learn what is OLTP. Through system development workshop, participants will understand subjects deeply and acquire practical skills. The course is considered that participants will be able to design and develop client/ server system which are required to realize realtime and high reliability.</p>	<p>Applicants should;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) have one to three years of experience in system development and more than three year experience in programming, 2) be university graduates or equivalent, 3) have experience in developing UNIX system, 4) be going to be engaged in realtime system development based on UNIX, 5) be under thirty-five years old. 	00/5/6~ 00/10/4

No.	Name of the Course	Purposes and Objectives	Curriculum	Condition of Application	Period
5	UNIX SERVER SYSTEM DESIGNER	This course is designed to train persons who are or will be engaged in design and development of client/server system under UNIX environment. Participants are expected to be able to ; 1) use hardware and software of UNIX system, 2) design and develop a high quality and large scale client/ server system using 4GL on requirement, and 3) evaluate system functions and quality.	Through lectures and exercises, participants will learn subjects such as system analysis / design, database design, system estimation / evaluation and programming. 4GL will be used in programming subjects. Through system development workshop, participants will understand subjects deeply and acquire practical skills.	Applicants should; 1) have one to two years of experience in system development and more than two years experience in programming, 2) be university graduates or equivalent, 3) be in charge of system development under UNIX environment, 4) be under thirty-five years old, and 5) be proficient in spoken and written English.	00/5/6~ 00/10/14 00/9/28~ 01/3/21
6	INSTRUCTOR	This course is designed to train persons who are or will be instructor in charge of training information processing personnel. Participants are expected to be able to ; 1) design and develop system for personal computer, 2) instruct for information processing programme, and 3) plan for information processing course develop subject materials.	Regarding instruction techniques, participants will learn subjects such as curriculum/ design of courses, subject material development and presentation through lectures and exercises. Regarding system development, participants will learn basic skills for system development such as system design, programming, and system evaluation through lectures and exercises.	Applicants should; 1) have one to three years of experience in system development and more than one year experience in programming, 2) be university graduates or equivalent, 3) be persons who will be an instructor, 4) be under thirty-five years old, and 5) be proficient in spoken and written English.	00/9/28~ 01/3/21
7	PC SERVER SYSTEM DESIGNER	This course is designed to train persons who are or will be able to design and develop client/server system using PC servers. Participants are expected to be able to ; 1) design and develop high quality and large scale client/server system using 4GL based on requirement, 2) use hardware and software for personal computer network, and 3) evaluate functions and quality of system.	Through lectures and exercises, participants will learn subjects such as system analysis/ design, LAN design, system evaluation and programming. 4GL will be used in programming subjects. Through system development workshop, participants will understand subject deeply and acquire practical skills.	Applicants should; 1) have one to two years of experience in system development and more than two years of experience in programming, 2) be university graduates or equivalent, 3) be willing to be engaged in developing client/ server system using PC server, and 4) be under thirty-five years old, and 5) be proficient in spoken and written English.	00/4/13~ 00/8/30 00/11/2~ 01/3/29
8	PC APPLICATION DESIGNER	This course is designed to train persons who are or will be able to design and develop small scale system using personal computer. Participants are expected to be able to ; 1) design and develop small scale system using 4GL based on requirement, and 2) evaluate function and quality of system.	Through lectures and exercises, participants will learn subjects such as system design and programming. 4GL will be used in programming subjects. Through system development workshop, participants will understand subjects deeply and acquire practical skills.	Applicants should; 1) have 0.5 to two years of experience in programming, 2) be university graduates or equivalent, 3) be persons who will be engaged in developing system using personal computer, 4) be under thirty years old, and 5) be proficient in spoken and written English.	00/8/3~ 00/11/24

Note: Not every seat of the above-mentioned courses is assigned to your country. The further information on the seat is provided at the Embassy of Japan or/and the JICA Office in your respective countries.

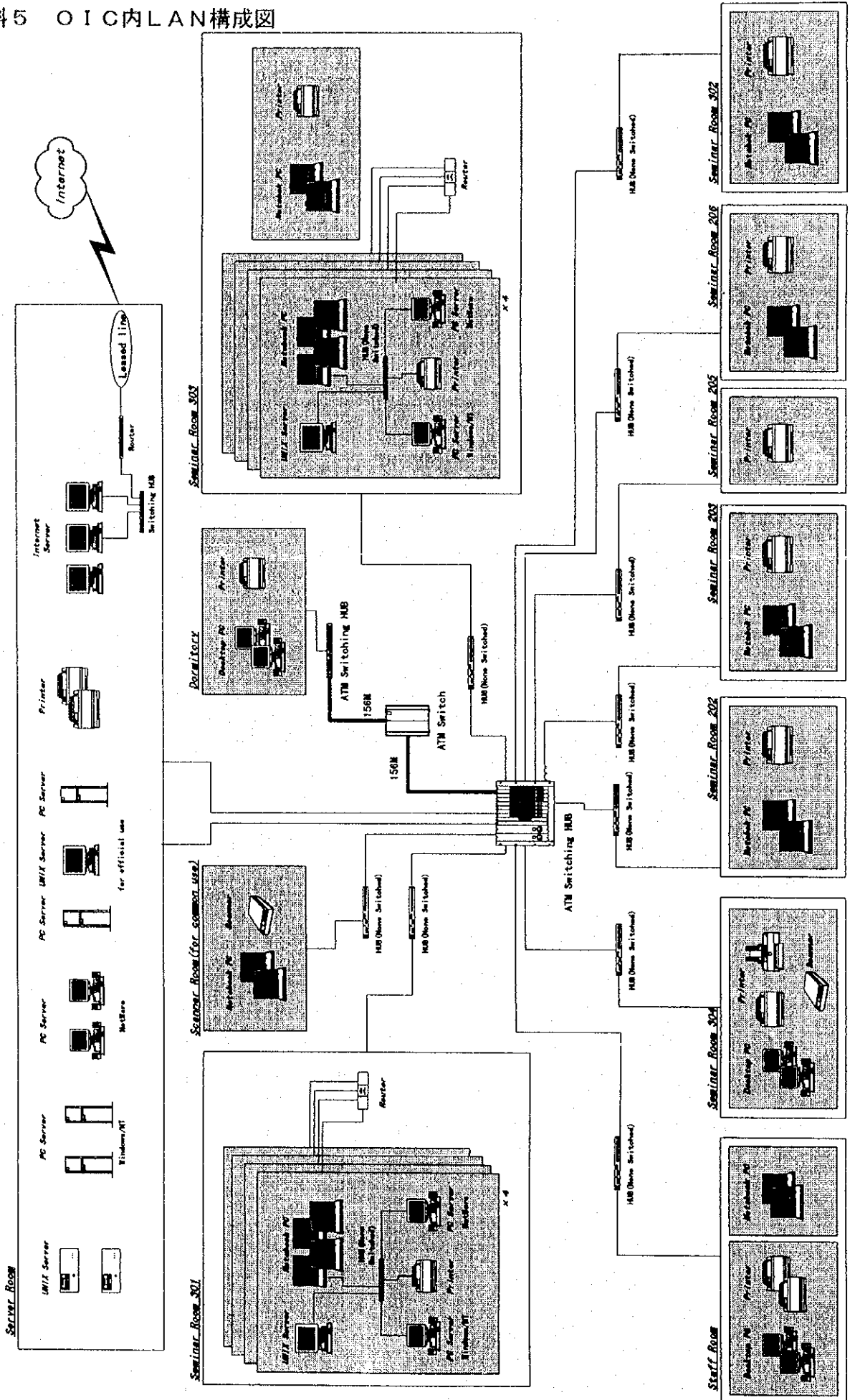
資料4 テキスト一覧 (平成12年度)

1	Reliability Design	32	UNIX Database System Usage
2	System Performance Design	33	PC Database Definition
3	Structured Analysis/Design I	34	PC Database Operation and Administration
4	Structured Analysis/Design II	35	PC Networking Function
5	Object Oriented Technology Outline	36	Network Operating System Fundamentals
6	Multimedia Outline	37	Project Management Simulation (Notes)
7	Project Management	38	Project Management Simulation (Participants' Handbook)
8	DP Division Management	39	Project Management Simulation (Workbook)
9	System Auditing	40	LAN Analyzer Usage
10	LAN Design Introduction	41	LAN Installation(Exercise)
11	WAN Design Introduction	42	LAN Installation(Answers)
12	Network Management	43	UNIX Database Definition
13	OLTP Introduction	44	UNIX Database Operation and Administration
14	NETWORK TECHNOLOGY	45	Distributed Database Introduction
15	TCP/IP AND ADDRESS DESIGN	46	UNIX Database Tuning
16	Network Design using Simulation	47	UNIX Networking Functions
17	Client/Server System Introduction	48	Internet Introduction
18	CASE Introduction	49	Network Operating Systems Mutual Connection
19	Test Techniques	50	Algorithm
20	UNIX Introduction	51	UNIX Client Application Programming (PowerBuilder)
21	PC Operating System Introduction	52	Server Database Programming
22	PC Database Usage	53	System Development Workshop (Online DB System (UNIX))
23	C Programming	54	System Development Workshop (C/S System (UNIX Server))
24	C Programming (Answers)	55	System Development Workshop (Instructor/PC System)
25	ACCESS Usage	56	System Development Workshop (C/S System (PC Server))
26	Client Application Programming (ACCESS-ORACLE)	57	Multimedia Introduction
27	UNIX Shell Programming	58	Multimedia Material Development for Courseware
28	Presentation Training	59	Course Curriculum Development
29	Groupware Training	60	Group Lecture Training
30	Database System Design	61	Multimedia CAI Development Workshop
31	GUI Builder		

1～19 東日本電信電話株式会社分

20～61 富士通株式会社分

System Configuration at Okinawa International Centre





JICA

