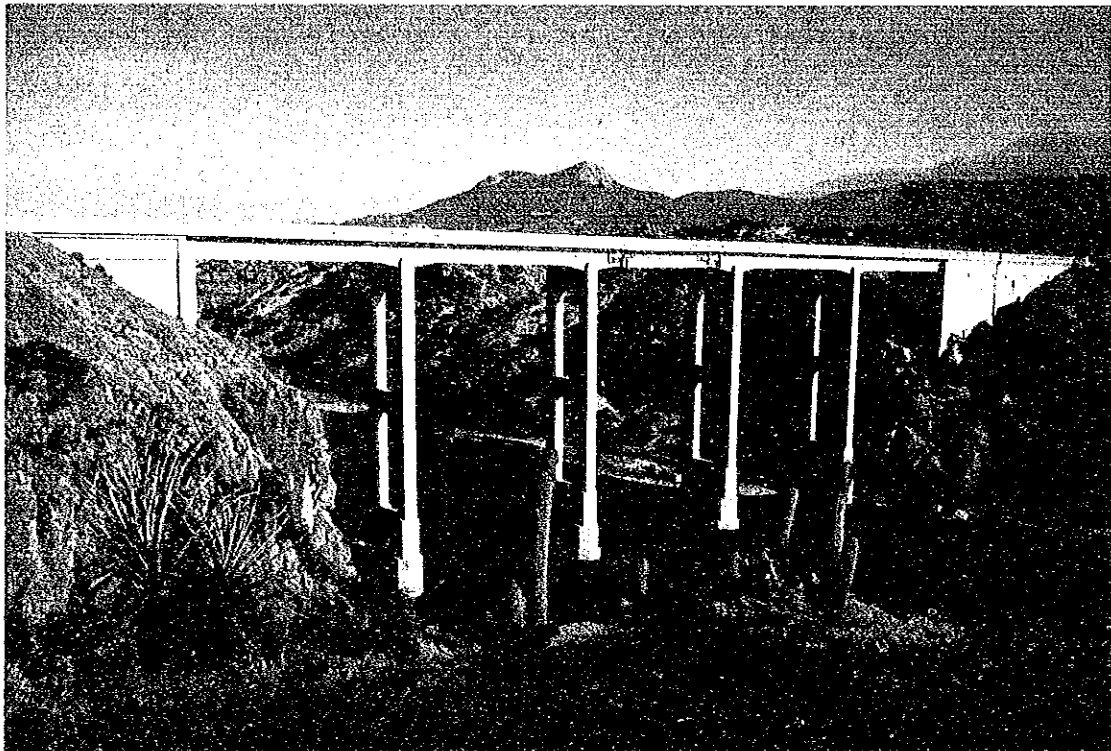


# Proyecto de Rehabilitación y Conservación de Puentes en la República de Chile



Guía del Sistema de Mantenimiento de Puentes  
Para el Usuario

Marzo de 1993

Agencia de Cooperación Internacional de Japón

SSF

JR

93-036

ARY



JICA LIBRARY



1104640161

24987







## Indice

1. Conceptos sobre las funciones .....	1
2. Método de activación del sistema y método de finalización .....	3
2-1 Método de activación del sistema .....	33
2-2 Método de finalización del sistema .....	55
3. Método de funcionamiento del sistema .....	66
3-1 Estructura general de las pantallas .....	66
3-2 Definiciones de las operaciones para cada pantalla.....	88
4. Ejemplo de uso .....	99
5. Cuadro de códigos .....	32





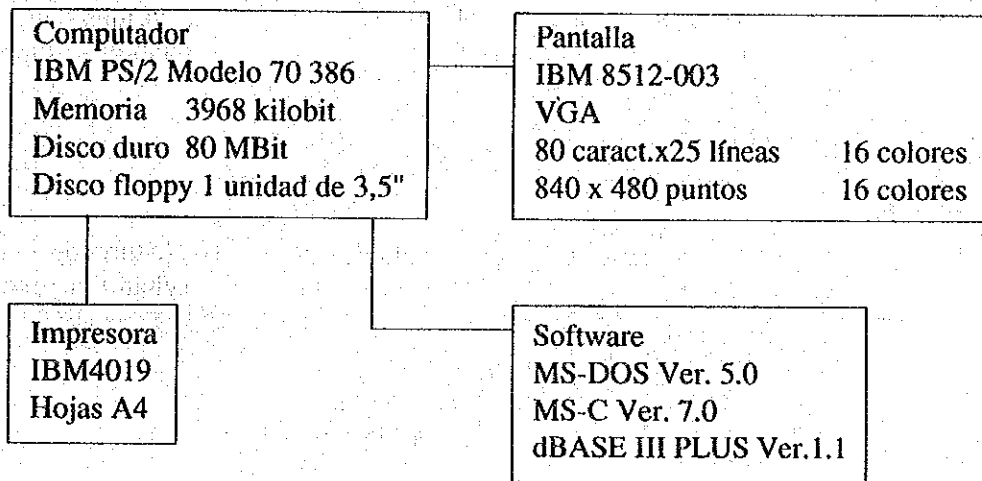
1. Conceptos sobre las funciones

El sistema de administración de puentes aparece en forma de cuadro en la figura 1. Es un sistema de apoyo que utiliza un sistema de microcomputador para acumular un sistema de base de datos generalizado de todos los puentes, para establecer un plan de rehabilitación científico y racional.

El sistema se puede dividir, a grandes rasgos, en

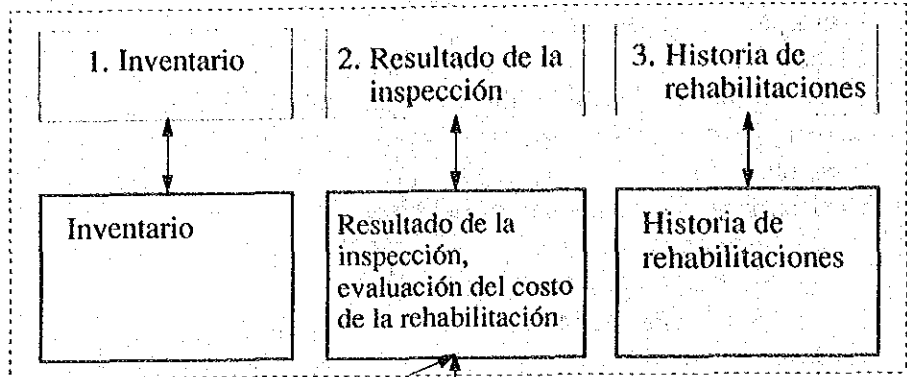
- 1) Sistema de entrada
- 2) Sistema de procesamiento
- 3) Sistema de salida

La descripción de cada sistema aparece en el cuadro 2. Los códigos que aparecen en el cuadro se refieren a los del menú principal del sistema de administración de puentes, para seleccionar el tipo de procesamiento de la información.

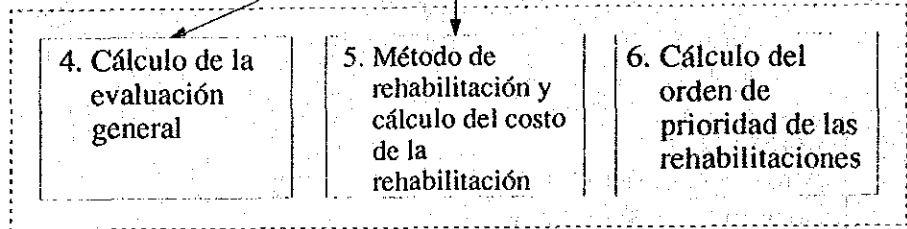


**Cuadro 1 Estructura del sistema de microcomputador utilizado**

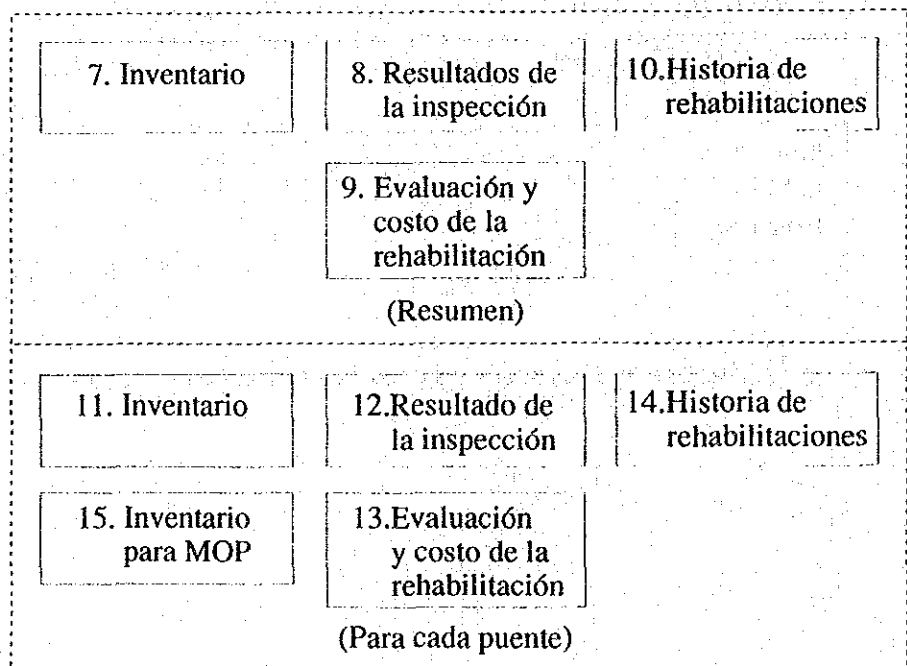
① Sistema de entrada



② Sistema de procesamiento



③ Sistema de salida

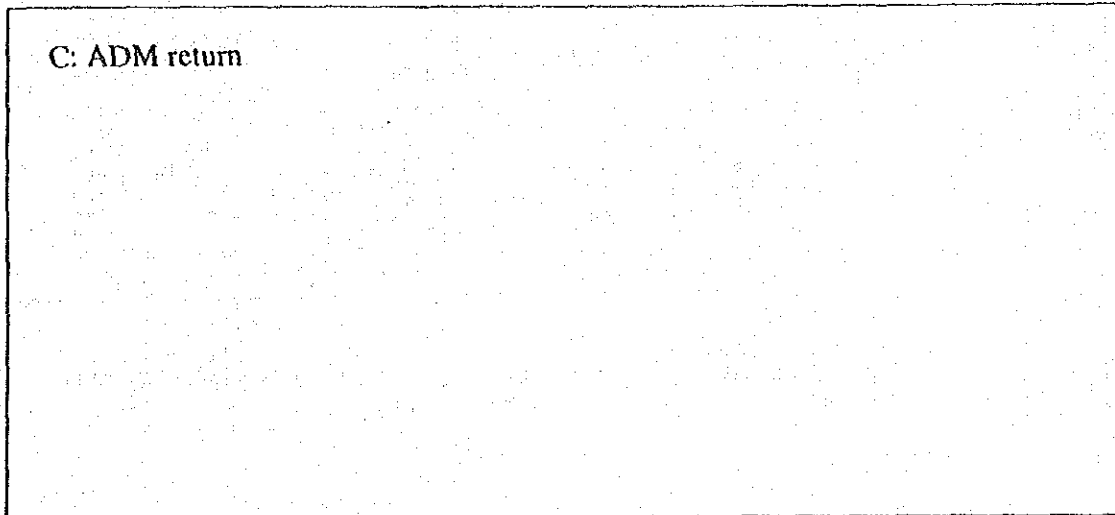


**Cuadro 2 Estructura del sistema de mantenimiento de puentes**

## 2. Método de activación del sistema y método de finalización

### 2-1 Método de activación del sistema

- (1) Encienda los interruptores principales del computador, la pantalla y la impresora.
- (2) Espere hasta que aparezca en la pantalla el mensaje " C: "



Pantalla (a)

- (3) En la pantalla (a) oprima las teclas A, D, M return. Aparecerá la pantalla con la licencia de la dBASE III (Pantalla (b)), oprima la tecla return y espere hasta que aparezca la pantalla (c) del menú principal del sistema de administración de puentes.  
Dentro de esta pantalla elija las funciones que desea usar. Se describirá después cada una de las pantallas que van apareciendo.

```
dBASE III PLUS Version 1.1
This Software is Licensed to:
JEFE DEPTO DE PUENTES
DIRECCION DE VIALIDAD
6745519-37

Copyright (c) Ashton-Tate 1985, 1986, 1987. All Rights Reserved.
dBASE, dBASE III PLUS and Ashton-Tate are trademarks of Ashton-Tate

You may use the software and printed materials in the dBASE III
PLUS package under the terms of the Software License Agreement;
please read it. In summary, Ashton-Tate grants you a paid-up,
non-transferable, personal license to use dBASE III PLUS on one
computer work station. You do not become the owner of the
package nor do you have the right to copy (except permitted
backups of the software) or alter the software or printed
materials. You are legally accountable for any violation of the
License Agreement and copyright, trademark, or trade secret law.

Press [ ] to assent to the License Agreement and begin dBASE III PLUS.
```

Pantalla (b)

```
[1000] REHABILITACION Y CONSERVACION SISTEMA DE LAS PUENTES                27/03/1993

DATOS MANTENIMIENTO SISTEMA
1. INVENTARIO
2. INSPECCION
3. HISTORIA REHABILITACION

DATOS ROCESO SISTEMA
4. CALCULATE EVALUATION OF BRIDGE
5. CALCULATE COST OF BRIDGE MAINTENANCE
6. CALCULATE PRIORITY OF BRIDGE MAINTENANCE

DATA OUTPUT SYSTEM
(BY REGION)                    (BY BRIDGE)
7. SUMMARY OF BRIDGES                11. INVENTARIO
8. SUMMARY OF INSPECCION            12. INSPECCION
9. SUMMARY OF EVALUATIONS           13. EVALUATION
10. SUMMARY OF HISTORIA REHABILITACION 14. HISTORIA REHABILITACION
                                   15. INVENTARIO(MOP format)

99. end of system

Enter el número del procedimiento.
[ ] [AYUD][ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [PODE][ ] [ ]
```

Pantalla (c)

2-2 Método de finalización del sistema

- (1) En el menú principal (Pantalla (d), oprima 9, 9 return, para salir del sistema de administración de puentes.

Si la pantalla no es la del menú principal, vaya leyendo las instrucciones indicadas en cada pantalla y vuelva al menú principal. Normalmente, oprima la tecla F10 [PODE] y siga los mensajes que aparecen, repita el procedimiento varias veces y podrá volver a la pantalla del menú principal.

```
[1000] REHABILITACION Y CONSERVACION SISTEMA DE LAS PUENTES        27/03/1993

DATOS MANTENIMIENTO SISTEMA
1. INVENTARIO
2. INSPECCION
3. HISTORIA REHABILITACION

DATOS ROCESO SISTEMA
4. CALCULATE EVALUATION OF BRIDGE
5. CALCULATE COST OF BRIDGE MAINTENANCE
6. CALCULATE PRIORITY OF BRIDGE MAINTENANCE

DATA OUTPUT SYSTEM
(BY REGION)                                (BY BRIDGE)
7. SUMMARY OF BRIDGES                      11. INVENTARIO
8. SUMMARY OF INSPECCION                   12. INSPECCION
9. SUMMARY OF EVALUATIONS                  13. EVALUATION
10. SUMMARY OF HISTORIA REHABILITACION    14. HISTORIA REHABILITACION
                                           15. INVENTARIO(MOP format)

99. end of system

Enter el número del procedimiento.
[ ] [AYUD] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
```

Pantalla (d)

- (2) Cuando llega a pantalla (e), apague el interruptor principal del computador, la pantalla y la impresora.

```
C:
```

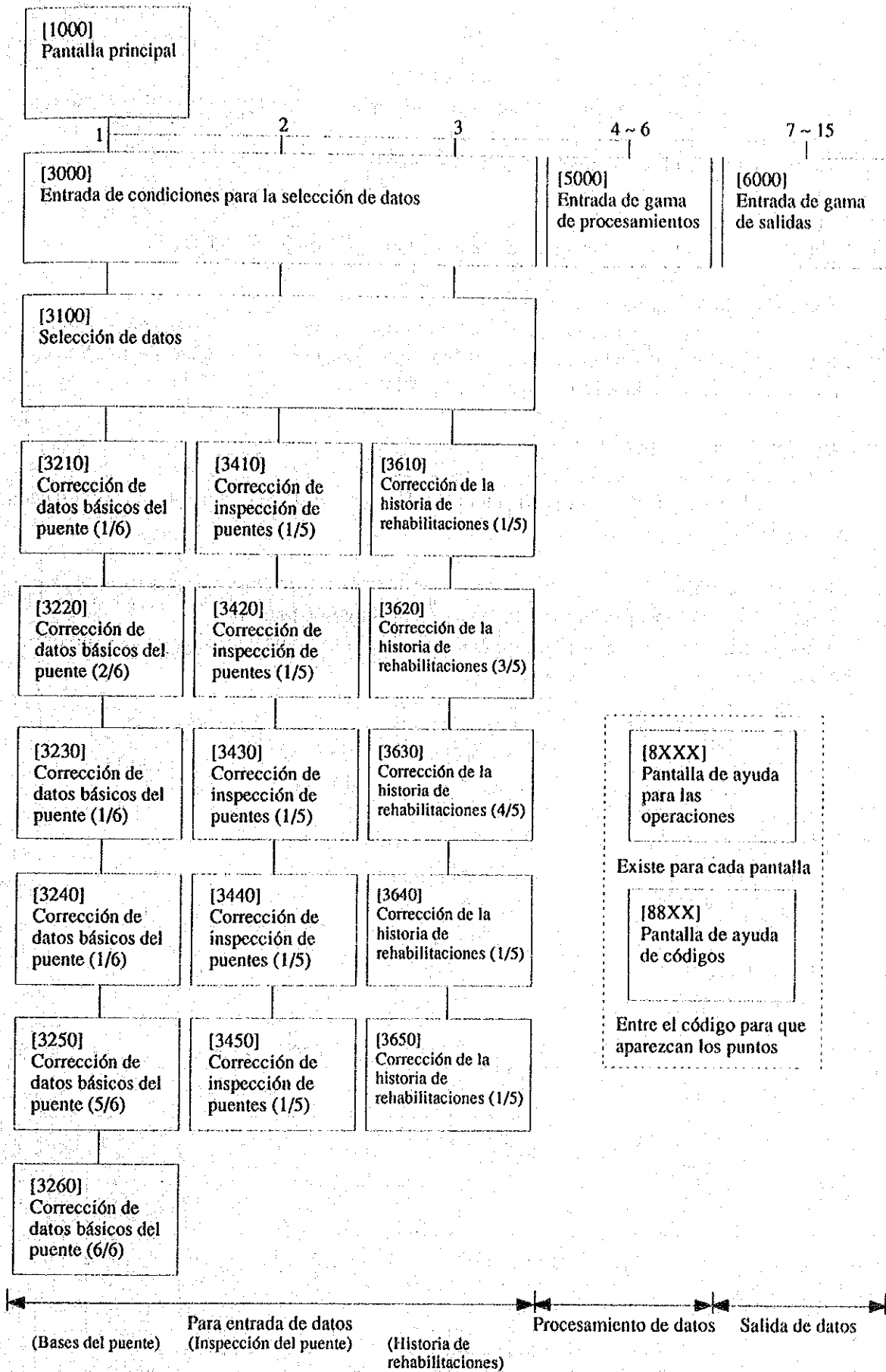
Pantalla (e)

### 3. Método de funcionamiento del sistema

#### 3-1 Estructura general de las pantallas

El cuadro 3 muestra la estructura general de las pantallas del sistema de administración de puentes. Siga las explicaciones detalladas en cada una de las pantallas.

El código que aparece en este cuadro general de pantallas es el correspondiente a cada pantalla que aparecerá en la esquina superior derecha, entre paréntesis rectos [ ]. Después se hará una explicación de las funciones en cada una de las pantallas, de acuerdo al código de la esquina.



**Cuadro 3 Estructura de las pantallas del sistema de administración de puente**

### 3-2 Definiciones de las operaciones para cada pantalla

Esta sección describe el método de operación de cada pantalla en el orden de los números de pantalla.

La explicación se hará según el siguiente formato.

(1) Número de pantalla

En la parte superior se indica el número de pantalla y el título de la pantalla

(2) Descripción de la pantalla

Muestra un ejemplo real de pantalla. Debido a que es un ejemplo, su pantalla puede ser ligeramente diferente a la que aparece en el ejemplo. Especialmente con respecto a los datos en la pantalla, éstos son siempre distintos.

(3) Descripción de las operaciones

Se define el método de operación

En la práctica, se hace la entrada en el teclado. Las teclas que se tienen que oprimir en cada paso aparecen subrayadas.

(4) Siguiete pantalla

Según la forma de operar la pantalla, pasará a la siguiete pantalla.

En las descripciones de las teclas F cuando se indica ' - ', la pulsación de esta tecla no tendrá ningún efecto.



4. Ejemplo de uso

Pantalla	1000	Pantalla principal
Descripción de la pantalla	<p>{000} REHABILITACION Y CONSERVACION SISTEMA DE LAS PUENTES 27/03/1993</p> <p>DATOS MANTENIMIENTO SISTEMA</p> <p>1. INVENTARIO</p> <p>2. INSPECCION</p> <p>3. HISTORIA REHABILITACION</p> <p>DATOS ROCESO SISTEMA</p> <p>4. CALCULATE EVALUATION OF BRIDGE</p> <p>5. CALCULATE COST OF BRIDGE MAINTENANCE</p> <p>6. CALCULATE PRIORITY OF BRIDGE MAINTENANCE</p> <p>DATA OUTPUT SYSTEM</p> <p>(BY REGION) (BY BRIDGE)</p> <p>7. SUMMARY OF BRIDGES 11. INVENTARIO</p> <p>8. SUMMARY OF INSPECCION 12. INSPECCION</p> <p>9. SUMMARY OF EVALUATIONS 13. EVALUATION</p> <p>10. SUMMARY OF HISTORIA REHABILITACION 14. HISTORIA REHABILITACION</p> <p>99. end of system 15. INVENTARIO(MOP format)</p> <p>Enter el número del procedimiento.</p> <p>[ ] [AYUD] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se selecciona el tipo de procesamiento de datos</p> <p>* Oprima el <u>número</u> correspondiente a la función que se desea usar y oprima la tecla <u>return</u>.</p> <p>• Por ejemplo: Para hacer un mantenimiento en la base de datos básicos del puente oprima el <u>1</u> y <u>return</u>.</p> <p>* Para salir del sistema oprima las teclas <u>9, 9, return</u>.</p>	
Siguiete pantalla	1 ~ 3 + return	[3000]
	4 ~ 6 + return	[5000]
	7 ~ 15 + return	[6000]
	16 + return	[7000]
	99 + return	Salte del procesamiento y aparece el mensaje de vuelta al DOS
	F1	-
	F2	[AYUD] [8100]
	F3	[CODI] -
	F4	[HECH] -
	F5	[ADEL] -
	F6	[ATRA] -
	F7	[SUPR] -
	F8	[ADDL] -
F9	[SUPL] -	
F10	[PODE] Salte del procesamiento y aparece el mensaje de vuelta al DOS	
F11	-	
F12	-	

Pantalla	3000	Entrada de condiciones para la selecci3n de datos
Descripci3n de la pantalla	<p>[3000] Entrada de condiciones para la selecci3n de datos <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>Codigo del PUENTE :[        ]          Numero del PUENTE :[        ]          Rol de RUTA :[        ]          Kilometro :        --        Km          (Fecha :    / /    --    / /        )</p> <p style="text-align: center;">Entrar condiciones para la selecci3n de datos.          [    ] [AYUD] [CODI] [HECH] [    ] [    ] [    ] [    ] [    ] [PODE] [    ] [    ]</p>	
	<p>* Entrada de la gama de datos para el mantenimiento</p> <p>* Entre s3lo los puntos que necesite</p> <p>* Si va a entrar nuevos datos, elija por lo menos un punto</p> <p>* Para pasar de un punto a otro, utilice la <u>flecha</u> o la tecla <u>return</u>.</p> <p>* Cuando termine de entrar las condiciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH].</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se encuentran los datos correspondientes a las condiciones entradas, pase al [3100].</li> <li>• Si no existen los datos correspondientes a las condiciones del sistema aparecer4 el mensaje 'No se selecci3na datos. Quiere agregar datos?(si/no)'</li> </ul> <p>Si desea agregar nuevos datos, oprima el <u>S</u> y <u>return</u>. Pase a las pantallas de historia de datos [3210], [3410], [3610] (Ser4 diferente la pantalla de acuerdo a la selecci3n de la pantalla [1000]). Si no desea agregar nuevos datos, oprima el <u>N</u> y <u>return</u>. Podr4 cambiar las condiciones.</p>	
Siguiente pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8300]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] [3100]/[3210]/[3410]/[3610]
	F5	[ADEL] -
	F6	[ATRA] -
	F7	[SUPR] -
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] [1000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3100	Selección de datos																																																																
Descripción de la pantalla	<p>[3100] Selección de datos <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p style="text-align: right;">( 1 / 39)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No. Código</th> <th>Nombre del PUENTE</th> <th>Ruta</th> <th>Killo.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>2 NUMBRE DEL PUENTE REC.0002</td><td>ROLO2</td><td>2,000.0</td></tr> <tr><td>2</td><td>3 NUMBRE DEL PUENTE REC.0003</td><td>ROLO3</td><td>1,230.0</td></tr> <tr><td>3</td><td>4 NUMBRE DEL PUENTE REC.0004</td><td>ROLO4</td><td>100.0</td></tr> <tr><td>4</td><td>5 NUMBRE DEL PUENTE REC.0005</td><td>ROLO5</td><td>1.0</td></tr> <tr><td>5</td><td>6 NUMBRE DEL PUENTE REC.0006</td><td>ROLO6</td><td>7,050.6</td></tr> <tr><td>6</td><td>7 NUMBRE DEL PUENTE REC.0007</td><td>ROLO7</td><td>1,090.0</td></tr> <tr><td>7</td><td>8 NUMBRE DEL PUENTE REC.0008</td><td>ROLO8</td><td>810.0</td></tr> <tr><td>8</td><td>9 NUMBRE DEL PUENTE REC.0009</td><td>ROLO9</td><td>10.0</td></tr> <tr><td>9</td><td>10 NUMBRE DEL PUENTE REC.0010</td><td>ROLO1</td><td>700.6</td></tr> <tr><td>10</td><td>11 NUMBRE DEL PUENTE REC.0011</td><td>ROLO2</td><td>7,000.0</td></tr> <tr><td>11</td><td>12 NUMBRE DEL PUENTE REC.0012</td><td>ROLO3</td><td>80.3</td></tr> <tr><td>12</td><td>13 NUMBRE DEL PUENTE REC.0013</td><td>ROLO4</td><td>9,000.9</td></tr> <tr><td>13</td><td>14 NUMBRE DEL PUENTE REC.0014</td><td>ROLO5</td><td>6,760.0</td></tr> <tr><td>14</td><td>15 NUMBRE DEL PUENTE REC.0015</td><td>ROLO6</td><td>1,000.4</td></tr> <tr><td>15</td><td>16 NUMBRE DEL PUENTE REC.0016</td><td>ROLO7</td><td>8,900.7</td></tr> </tbody> </table> <p>Entrar el número que quiere corregir o tecla de entrar para agregar datos.  [ ] [AYUD] [ ] [ ] [ADEL] [ ] [ ] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>		No. Código	Nombre del PUENTE	Ruta	Killo.	1	2 NUMBRE DEL PUENTE REC.0002	ROLO2	2,000.0	2	3 NUMBRE DEL PUENTE REC.0003	ROLO3	1,230.0	3	4 NUMBRE DEL PUENTE REC.0004	ROLO4	100.0	4	5 NUMBRE DEL PUENTE REC.0005	ROLO5	1.0	5	6 NUMBRE DEL PUENTE REC.0006	ROLO6	7,050.6	6	7 NUMBRE DEL PUENTE REC.0007	ROLO7	1,090.0	7	8 NUMBRE DEL PUENTE REC.0008	ROLO8	810.0	8	9 NUMBRE DEL PUENTE REC.0009	ROLO9	10.0	9	10 NUMBRE DEL PUENTE REC.0010	ROLO1	700.6	10	11 NUMBRE DEL PUENTE REC.0011	ROLO2	7,000.0	11	12 NUMBRE DEL PUENTE REC.0012	ROLO3	80.3	12	13 NUMBRE DEL PUENTE REC.0013	ROLO4	9,000.9	13	14 NUMBRE DEL PUENTE REC.0014	ROLO5	6,760.0	14	15 NUMBRE DEL PUENTE REC.0015	ROLO6	1,000.4	15	16 NUMBRE DEL PUENTE REC.0016	ROLO7	8,900.7
	No. Código	Nombre del PUENTE	Ruta	Killo.																																																														
1	2 NUMBRE DEL PUENTE REC.0002	ROLO2	2,000.0																																																															
2	3 NUMBRE DEL PUENTE REC.0003	ROLO3	1,230.0																																																															
3	4 NUMBRE DEL PUENTE REC.0004	ROLO4	100.0																																																															
4	5 NUMBRE DEL PUENTE REC.0005	ROLO5	1.0																																																															
5	6 NUMBRE DEL PUENTE REC.0006	ROLO6	7,050.6																																																															
6	7 NUMBRE DEL PUENTE REC.0007	ROLO7	1,090.0																																																															
7	8 NUMBRE DEL PUENTE REC.0008	ROLO8	810.0																																																															
8	9 NUMBRE DEL PUENTE REC.0009	ROLO9	10.0																																																															
9	10 NUMBRE DEL PUENTE REC.0010	ROLO1	700.6																																																															
10	11 NUMBRE DEL PUENTE REC.0011	ROLO2	7,000.0																																																															
11	12 NUMBRE DEL PUENTE REC.0012	ROLO3	80.3																																																															
12	13 NUMBRE DEL PUENTE REC.0013	ROLO4	9,000.9																																																															
13	14 NUMBRE DEL PUENTE REC.0014	ROLO5	6,760.0																																																															
14	15 NUMBRE DEL PUENTE REC.0015	ROLO6	1,000.4																																																															
15	16 NUMBRE DEL PUENTE REC.0016	ROLO7	8,900.7																																																															
Descripción de las operaciones	<p>* Selección de los datos para el mantenimiento.</p> <p>* Oprima el <u>número</u> y <u>return</u> de los datos que se quieren usar para el mantenimiento. Pase a las pantallas de corrección de datos [3210], [3410], [3610] (Será diferente la pantalla de acuerdo a la selección de la pantalla [1000]).</p> <p>* Si desea agregar nuevos datos, no elija ningún número y oprima sólo <u>return</u>. Aparecerá el mensaje ' Ahora agregar datos ok(si/no)'. Si desea agregar nuevos datos oprima el <u>S</u> y <u>return</u>. Pasará a las pantallas [3210], [3410], [3610].</p> <p>Si no desea agregar nuevos datos, oprima el <u>N</u> y <u>return</u>. Podrá entrar un nuevo número.</p>																																																																	
	Siguiete pantalla	Número + return	[3210] / [3410] / [3610]																																																															
F1		-																																																																
F2		[AYUD] [8310]																																																																
F3		[CODI] -																																																																
F4		[HECH] -																																																																
F5		[ADEL] -																																																																
F6		[ATRA] -																																																																
F7		[SUPR] -																																																																
F8		[ADDL] -																																																																
F9		[SUPL] -																																																																
F10		[PODE] [3000]																																																																
F11		-																																																																
F12	-																																																																	

Pantalla	3210	Corrección de datos básicos del puente (1/6)
Descripción de la pantalla	<p>[3210] Corrección de datos básicos del puente(1/6) 27/03/1993</p> <p>Common data  Nombre del Puente :[NUMBRE DEL PUENTE REC.0002 ]  Nombre de la Via :[NOMBRE DE LA VIA REC.0002 ]  Provincia y Region :[C11102]  Kilometro :[2000.0]  Rol de Ruta :[ROLO2]  Codigo del Puente :[ 2]</p> <p>1.Datos Principales Puente  Nombre de la Oficina :[NOMBER DA LA OFFICINA ADMINISTRADORA002 ]  Codigo de la Oficina :[000002]  Proyectista :[PROYECTISTA REC0002 ]  Contratista :[CONTRATISTA REC0002 ]  Charge del Diseno :[CHARGE 2 ]  Año de Construccion :[1981]  Limitaciones por carga :[20.0]  por altura :[20.0]  por ancho :[20.0]  Distancia al Mar :[ 54.0]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ ] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Cuando se hace una corrección de los datos existentes, no podrá hacerse una corrección del "Common data".</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.  Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [DEL]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8321]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3220]
	F6	[ATRA] -
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3220	Corrección de datos básicos del puente (2/6)
Descripción de la pantalla	<p>[3220] Corrección de datos básicos del puente(2/6) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>2.Características del Cruce            Tipo : [TIPO 2 ]            Nombre : [NOMBRE REC 0002 ]            Esviaje : [654]            Administrador : [ADMINISTRADOR REC 00002 ]</p> <p>3.Datos Fluviales            Niveles de Agus Maximas : [564.0]            Ancho Promedio del Rio : [ 64.0]            Pendiente Promedio del Lencho : [PENDIENTE REC 0002 ]            Material del Lecho ROCA : [2]                                      GRAVA : [2]                                      ARENA : [2]                                      LIMO : [2]                                      ARCILLA : [2]                                      OTRO : [1]                                      DIAMETRO : [9964]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.            Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.            'i Reemplazar datos? (si/no)'            'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.            'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla	F1	-
	F2	[AYUD] [8322]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3230]
	F6	[ATRA] [3210]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3230	Corrección de datos básicos del puente (3/6)
Descripción de la pantalla	<p>[3230] Corrección de datos básicos del puente(3/6) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>3.Datos Fluviales(Continued)</p> <p>Forma de Rivers :[2]  Protect. de Socavacion :[2]  Material de Fundacion ROCA :[2]  GRAVA :[2]  ARENA :[2]  LIMO :[2]  ARCILLA :[2]  OTRO :[2]</p> <p>4.LOSA</p> <p>Materiales :[1 ]  Tipo :[TIPO 0002 ]  Espesor :[ 1]</p> <p>5.RODADO ASFALTO :[1]  CONCRETO :[2]  MADERA :[1]  OTRO :[1]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.  Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8323]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3240]
	F6	[ATRA] [3220]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3240	Corrección de datos básicos del puente (4/6)																																								
Descripción de la pantalla	<p>[3240] Corrección de datos básicos del puente (4/6) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>6. Dimensiones Principales del Puente</p> <p>Long/Total : [ 2.0]            Ancho Total : [999.9]            Calzada : [ 21.0]            Psillos : [123.1]            No de Vias : [99]            Eje del Puente : [1] R=[2132]            Angulo del Puente DERECHA : [202% 3'12"]                                              Izquierda : [313%12'68"]</p> <p>7. Dimensiones Principales de la Superestructura</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tramo</th> <th>Senc./Cont.</th> <th>Tipo de Viga</th> <th>No de Viga</th> <th>Luz total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>(1) [2300.0]</td> <td>[2]</td> <td>[T002]</td> <td>[12]</td> <td>[4365.6]</td> </tr> <tr> <td>(2) [ 234.6]</td> <td>[2]</td> <td>[T002]</td> <td>[22]</td> <td>[9543.5]</td> </tr> <tr> <td>(3) [ ]</td> <td>[2]</td> <td>[T002]</td> <td>[83]</td> <td>[2956.3]</td> </tr> <tr> <td>(4) [ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> </tr> <tr> <td>(5) [ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> </tr> <tr> <td>(6) [ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> </tr> <tr> <td>(7) [ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> <td>[ ]</td> </tr> </tbody> </table> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>		Tramo	Senc./Cont.	Tipo de Viga	No de Viga	Luz total	(1) [2300.0]	[2]	[T002]	[12]	[4365.6]	(2) [ 234.6]	[2]	[T002]	[22]	[9543.5]	(3) [ ]	[2]	[T002]	[83]	[2956.3]	(4) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	(5) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	(6) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	(7) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]
	Tramo	Senc./Cont.	Tipo de Viga	No de Viga	Luz total																																					
(1) [2300.0]	[2]	[T002]	[12]	[4365.6]																																						
(2) [ 234.6]	[2]	[T002]	[22]	[9543.5]																																						
(3) [ ]	[2]	[T002]	[83]	[2956.3]																																						
(4) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]																																						
(5) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]																																						
(6) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]																																						
(7) [ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]																																						
Descripción de las operaciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Se hace el mantenimiento de los datos</li> <li>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</li> <li>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</li> <li>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.            'i Reemplazar datos? (si/no)'            'i Agregar este dato? (si/no)'</li> <li>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.            'i suprimir este dato? (si/no)'</li> </ul>																																									
Siguiente pantalla	F1	-																																								
	F2	[AYUD] [8324]																																								
	F3	[CODI] [88XX]																																								
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]																																								
	F5	[ADEL] [3250]																																								
	F6	[ATRA] [3230]																																								
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]																																								
	F8	[ADDL] -																																								
	F9	[SUPL] -																																								
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]																																								
	F11	-																																								
	F12	-																																								

Pantalla	3250	Corrección de datos básicos del puente (5/6)																																																																																																					
Descripción de la pantalla	<p>[3250] Corrección de datos básicos del puente(5/6) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <table border="0"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <p>8. Infraestructura</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Est./Cepa No</th> <th>Tipo</th> <th>Altura</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>(1) [ESTRIB0002]</td><td>[A02]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>(2) [ESTRIB1 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 10.0]</td></tr> <tr><td>(3) [ESTRIB2 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 20.0]</td></tr> <tr><td>(4) [ESTRIB3 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 30.0]</td></tr> <tr><td>(5) [ESTRIB4 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 40.0]</td></tr> <tr><td>(6) [ESTRIB5 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 50.0]</td></tr> <tr><td>(7) [ESTRIB6 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 60.0]</td></tr> </tbody> </table> </td> <td style="vertical-align: top;"> <p>9. Fundaciones</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Diametro</th> <th>Largo</th> <th>No</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[***.*]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[***.*]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> </tbody> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>10. Alas de Estribo    ESTRIB01 :    [1]  ESTRIB02 :    [1]</p> <p>11. Tipo de Juntas    : [1]  12. Tipo de Apoyos    : [1]  13. Estructura Anti-sismica : [1]  14. Estructura Adicionales Elec. : [1] Tel. : [1] Agua : [1] Luz : [1] Otros : [1]  15. Margen de Altura : [***.*]  16. Galibo            : [***.*]  17. Ancho de los Accesos : [***.*]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH]    [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p> </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">Descripción de las operaciones</td> <td colspan="2"> <p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.  Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Siguiente pantalla</p> <table border="1"> <tr><td>F1</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F2</td><td>[AYUD]</td><td>[8325]</td></tr> <tr><td>F3</td><td>[CODI]</td><td>[88XX]</td></tr> <tr><td>F4</td><td>[HECH]</td><td>Después del procesamiento [3000]</td></tr> <tr><td>F5</td><td>[ADEL]</td><td>[3260]</td></tr> <tr><td>F6</td><td>[ATRA]</td><td>[3240]</td></tr> <tr><td>F7</td><td>[SUPR]</td><td>Después del procesamiento [3000]</td></tr> <tr><td>F8</td><td>[ADDL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F9</td><td>[SUPL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F10</td><td>[PODE]</td><td>Después de la confirmación [3000]</td></tr> <tr><td>F11</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F12</td><td></td><td>-</td></tr> </table> </td> </tr> </table>		<p>8. Infraestructura</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Est./Cepa No</th> <th>Tipo</th> <th>Altura</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>(1) [ESTRIB0002]</td><td>[A02]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>(2) [ESTRIB1 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 10.0]</td></tr> <tr><td>(3) [ESTRIB2 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 20.0]</td></tr> <tr><td>(4) [ESTRIB3 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 30.0]</td></tr> <tr><td>(5) [ESTRIB4 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 40.0]</td></tr> <tr><td>(6) [ESTRIB5 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 50.0]</td></tr> <tr><td>(7) [ESTRIB6 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 60.0]</td></tr> </tbody> </table>	Est./Cepa No	Tipo	Altura	(1) [ESTRIB0002]	[A02]	[ ]	(2) [ESTRIB1 ]	[A01]	[ 10.0]	(3) [ESTRIB2 ]	[A01]	[ 20.0]	(4) [ESTRIB3 ]	[A01]	[ 30.0]	(5) [ESTRIB4 ]	[A01]	[ 40.0]	(6) [ESTRIB5 ]	[A01]	[ 50.0]	(7) [ESTRIB6 ]	[A01]	[ 60.0]	<p>9. Fundaciones</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Diametro</th> <th>Largo</th> <th>No</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[***.*]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[***.*]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> </tbody> </table>	Tipo	Diametro	Largo	No	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[***.*]	[***.*]	[ ]	[1]	[***.*]	[***.*]	[ ]	<p>10. Alas de Estribo    ESTRIB01 :    [1]  ESTRIB02 :    [1]</p> <p>11. Tipo de Juntas    : [1]  12. Tipo de Apoyos    : [1]  13. Estructura Anti-sismica : [1]  14. Estructura Adicionales Elec. : [1] Tel. : [1] Agua : [1] Luz : [1] Otros : [1]  15. Margen de Altura : [***.*]  16. Galibo            : [***.*]  17. Ancho de los Accesos : [***.*]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH]    [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>		Descripción de las operaciones	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.  Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>		<p>Siguiente pantalla</p> <table border="1"> <tr><td>F1</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F2</td><td>[AYUD]</td><td>[8325]</td></tr> <tr><td>F3</td><td>[CODI]</td><td>[88XX]</td></tr> <tr><td>F4</td><td>[HECH]</td><td>Después del procesamiento [3000]</td></tr> <tr><td>F5</td><td>[ADEL]</td><td>[3260]</td></tr> <tr><td>F6</td><td>[ATRA]</td><td>[3240]</td></tr> <tr><td>F7</td><td>[SUPR]</td><td>Después del procesamiento [3000]</td></tr> <tr><td>F8</td><td>[ADDL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F9</td><td>[SUPL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F10</td><td>[PODE]</td><td>Después de la confirmación [3000]</td></tr> <tr><td>F11</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F12</td><td></td><td>-</td></tr> </table>		F1		-	F2	[AYUD]	[8325]	F3	[CODI]	[88XX]	F4	[HECH]	Después del procesamiento [3000]	F5	[ADEL]	[3260]	F6	[ATRA]	[3240]	F7	[SUPR]	Después del procesamiento [3000]	F8	[ADDL]	-	F9	[SUPL]	-	F10	[PODE]	Después de la confirmación [3000]	F11		-	F12		-
	<p>8. Infraestructura</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Est./Cepa No</th> <th>Tipo</th> <th>Altura</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>(1) [ESTRIB0002]</td><td>[A02]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>(2) [ESTRIB1 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 10.0]</td></tr> <tr><td>(3) [ESTRIB2 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 20.0]</td></tr> <tr><td>(4) [ESTRIB3 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 30.0]</td></tr> <tr><td>(5) [ESTRIB4 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 40.0]</td></tr> <tr><td>(6) [ESTRIB5 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 50.0]</td></tr> <tr><td>(7) [ESTRIB6 ]</td><td>[A01]</td><td>[ 60.0]</td></tr> </tbody> </table>	Est./Cepa No	Tipo	Altura	(1) [ESTRIB0002]	[A02]	[ ]	(2) [ESTRIB1 ]	[A01]	[ 10.0]	(3) [ESTRIB2 ]	[A01]	[ 20.0]	(4) [ESTRIB3 ]	[A01]	[ 30.0]	(5) [ESTRIB4 ]	[A01]	[ 40.0]	(6) [ESTRIB5 ]	[A01]	[ 50.0]	(7) [ESTRIB6 ]	[A01]	[ 60.0]	<p>9. Fundaciones</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo</th> <th>Diametro</th> <th>Largo</th> <th>No</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[999.9]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[***.*]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> <tr><td>[1]</td><td>[***.*]</td><td>[***.*]</td><td>[ ]</td></tr> </tbody> </table>	Tipo	Diametro	Largo	No	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]	[1]	[***.*]	[***.*]	[ ]	[1]	[***.*]	[***.*]	[ ]																																													
Est./Cepa No	Tipo	Altura																																																																																																					
(1) [ESTRIB0002]	[A02]	[ ]																																																																																																					
(2) [ESTRIB1 ]	[A01]	[ 10.0]																																																																																																					
(3) [ESTRIB2 ]	[A01]	[ 20.0]																																																																																																					
(4) [ESTRIB3 ]	[A01]	[ 30.0]																																																																																																					
(5) [ESTRIB4 ]	[A01]	[ 40.0]																																																																																																					
(6) [ESTRIB5 ]	[A01]	[ 50.0]																																																																																																					
(7) [ESTRIB6 ]	[A01]	[ 60.0]																																																																																																					
Tipo	Diametro	Largo	No																																																																																																				
[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
[1]	[999.9]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
[1]	[***.*]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
[1]	[***.*]	[***.*]	[ ]																																																																																																				
<p>10. Alas de Estribo    ESTRIB01 :    [1]  ESTRIB02 :    [1]</p> <p>11. Tipo de Juntas    : [1]  12. Tipo de Apoyos    : [1]  13. Estructura Anti-sismica : [1]  14. Estructura Adicionales Elec. : [1] Tel. : [1] Agua : [1] Luz : [1] Otros : [1]  15. Margen de Altura : [***.*]  16. Galibo            : [***.*]  17. Ancho de los Accesos : [***.*]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH]    [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>																																																																																																							
Descripción de las operaciones	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.  Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>																																																																																																						
	<p>Siguiente pantalla</p> <table border="1"> <tr><td>F1</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F2</td><td>[AYUD]</td><td>[8325]</td></tr> <tr><td>F3</td><td>[CODI]</td><td>[88XX]</td></tr> <tr><td>F4</td><td>[HECH]</td><td>Después del procesamiento [3000]</td></tr> <tr><td>F5</td><td>[ADEL]</td><td>[3260]</td></tr> <tr><td>F6</td><td>[ATRA]</td><td>[3240]</td></tr> <tr><td>F7</td><td>[SUPR]</td><td>Después del procesamiento [3000]</td></tr> <tr><td>F8</td><td>[ADDL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F9</td><td>[SUPL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F10</td><td>[PODE]</td><td>Después de la confirmación [3000]</td></tr> <tr><td>F11</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F12</td><td></td><td>-</td></tr> </table>		F1		-	F2	[AYUD]	[8325]	F3	[CODI]	[88XX]	F4	[HECH]	Después del procesamiento [3000]	F5	[ADEL]	[3260]	F6	[ATRA]	[3240]	F7	[SUPR]	Después del procesamiento [3000]	F8	[ADDL]	-	F9	[SUPL]	-	F10	[PODE]	Después de la confirmación [3000]	F11		-	F12		-																																																																	
F1		-																																																																																																					
F2	[AYUD]	[8325]																																																																																																					
F3	[CODI]	[88XX]																																																																																																					
F4	[HECH]	Después del procesamiento [3000]																																																																																																					
F5	[ADEL]	[3260]																																																																																																					
F6	[ATRA]	[3240]																																																																																																					
F7	[SUPR]	Después del procesamiento [3000]																																																																																																					
F8	[ADDL]	-																																																																																																					
F9	[SUPL]	-																																																																																																					
F10	[PODE]	Después de la confirmación [3000]																																																																																																					
F11		-																																																																																																					
F12		-																																																																																																					



Pantalla	3260	Corrección de datos básicos del puente (6/6)
Descripción de la pantalla	<p>[3260] Corrección de datos básicos del puente(6/6) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>18.Longitud del Desvio :[9999.9]  19.No de Vias de Circulacio :[ ]  20.Gaviones o Enrocados :[ ]  21.Proteccion Mediante Muros :[ ]</p> <p>22.Transito Medio Diario( T M D A ) Pasadas/Dia  (1) (2) (3) (4)</p> <p>Ano :  Total :  Camiones :  Loc.colectiva :</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ ] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 6 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8326]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] -
	F6	[ATRA] [3250]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
F12	-	

Pantalla	3410	Corrección de datos en la pantalla (inspección de puentes 1/5)
Descripción de la pantalla	<p>[3410] Corrección de inspección de puentes(1/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>Common data  Nombre del Puente :[PASO SUPERIOR LA SERENA ]  Nombre de la Via :[ ]  Provincia y Region :[ ]  Kilometro :[ ]  Rol de Ruta :[ ]  Codigo del Puente :[ ]</p> <p>1. Pavimento  1 Alabeo [3]      2 Ensucado o Carriles [2]      3 Fisurami-ento [5]      4 Asetami-ento [2]      5 Otros [0]</p> <p>2. Barandas  1 Deforma-cion [2]      2 Oxidami-ento [3]      3 Corrosion [2]      4 Fisurami-ento [2]      5 Armadura al aire [2]      6 Otros [0]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ ] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Cuando se hace una corrección de los datos existentes, no podrá hacerse una corrección del "Common data".</p> <p>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes.  Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  '¿ Reemplazar datos? (si/no)'  '¿ Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  '¿ suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8341]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3420]
	F6	[ATRA] -
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3420	Corrección de datos en la pantalla (inspección de puentes 2/5)																								
Descripción de la pantalla	<p>[3420] Corrección de inspección de puentes(2/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>3. Juntas de Expansión</p> <table border="0"> <tr> <td>1 Sonidos Extranos [3]</td> <td>2 Filtración de Aguas [3]</td> <td>3 Deformación [3]</td> <td>4 Movimientos (Vert.) [2]</td> <td>5 Juntas Obstruidas [5]</td> <td>6 Otros [0]</td> </tr> </table> <p>4. Losa</p> <table border="0"> <tr> <td>1 Fisuras en una Dirección [2]</td> <td>2 Fisuramiento en Red [2]</td> <td>3 Descascaramiento [2]</td> <td>4 Armadura al Aire [2]</td> <td>5 Nidos de Piedras [2]</td> <td>6 Eflorescencias [2]</td> </tr> </table> <p>5. Piostras (Ptes. de acero)</p> <table border="0"> <tr> <td>1 Oxidamiento [0]</td> <td>2 Corrosión [0]</td> <td>3 Deformación [0]</td> <td>4 Rotura de las uniones [0]</td> <td>5 Rotura de Arriost. [0]</td> <td>6 Otros [0]</td> </tr> </table> <p>6. Viga Principal de Acero ( en Cerchas)</p> <table border="0"> <tr> <td>1 Oxidamiento [5]</td> <td>2 Corrosión [2]</td> <td>3 Deformación [2]</td> <td>4 Pérdida de Pernos [2]</td> <td>5 Fisuras en soldaduras [2]</td> <td>6 Otros [0]</td> </tr> </table> <p>( [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>		1 Sonidos Extranos [3]	2 Filtración de Aguas [3]	3 Deformación [3]	4 Movimientos (Vert.) [2]	5 Juntas Obstruidas [5]	6 Otros [0]	1 Fisuras en una Dirección [2]	2 Fisuramiento en Red [2]	3 Descascaramiento [2]	4 Armadura al Aire [2]	5 Nidos de Piedras [2]	6 Eflorescencias [2]	1 Oxidamiento [0]	2 Corrosión [0]	3 Deformación [0]	4 Rotura de las uniones [0]	5 Rotura de Arriost. [0]	6 Otros [0]	1 Oxidamiento [5]	2 Corrosión [2]	3 Deformación [2]	4 Pérdida de Pernos [2]	5 Fisuras en soldaduras [2]	6 Otros [0]
	1 Sonidos Extranos [3]	2 Filtración de Aguas [3]	3 Deformación [3]	4 Movimientos (Vert.) [2]	5 Juntas Obstruidas [5]	6 Otros [0]																				
1 Fisuras en una Dirección [2]	2 Fisuramiento en Red [2]	3 Descascaramiento [2]	4 Armadura al Aire [2]	5 Nidos de Piedras [2]	6 Eflorescencias [2]																					
1 Oxidamiento [0]	2 Corrosión [0]	3 Deformación [0]	4 Rotura de las uniones [0]	5 Rotura de Arriost. [0]	6 Otros [0]																					
1 Oxidamiento [5]	2 Corrosión [2]	3 Deformación [2]	4 Pérdida de Pernos [2]	5 Fisuras en soldaduras [2]	6 Otros [0]																					
Descripción de las operaciones	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>U</u> y la tecla <u>return</u>. '¿ Reemplazar datos? (si/no)' '¿ Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>. '¿ suprimir este dato? (si/no)'</p>																									
Siguiente pantalla	F1	-																								
	F2	[AYUD] [8342]																								
	F3	[CODI] [88XX]																								
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]																								
	F5	[ADEL] [3430]																								
	F6	[ATRA] [3410]																								
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]																								
	F8	[ADDL] -																								
	F9	[SUPL] -																								
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]																								
	F11	-																								
	F12	-																								

Pantalla	3430	Corrección de datos en la pantalla (inspección de puentes 3/5)					
Descripción de la pantalla	[3430] Corrección de inspección de puentes(3/5)						27/03/1993
	<p>7. Riostras (Ptes. Concreto)</p> <p>1 Fisuras en 2 Fisuramie- 3 Descasca- 4 Armadura 5 Nidos de 6 Eflores-  una Dirección nto en Red ramiento al Aire Piedras cencias  [2] [2] [3] [5] [3] [2]</p> <p>8. Viga Principal de Concreto</p> <p>1 Fisuras en 2 Fisuramie- 3 Descasca- 4 armadura 5 Nidos de 6 Eflores-  una Dirección nto en Red ramiento al Aire Piedras cencias  [0] [0] [0] [0] [0] [0]</p> <p>9. Apoyos</p> <p>1 Rotura 2 Rotura de 3 Salida de 4 Rotura 5 Deformacio-6 Otros  del Apoyo Accesorios Anclajes del Disco nes Paras [0]  [2] [2] [2] [2] [2] [0]</p> <p>10. Estribos</p> <p>1 Grietas o 2 Fisuras a 3 Rotura del 4 Inclina- 5 Socava- 6 Otros  Descascaram. Partia apoyo Parapeto ciones ciones [0]  [2] [2] [3] [2] [2] [0]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>						
Descripción de las operaciones	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>						
	Siguiete pantalla						
F1			-				
F2		[AYUD]	[8343]				
F3		[CODI]	[88XX]				
F4		[HECH]	Después del procesamiento [3000]				
F5		[ADEL]	[3440]				
F6		[ATRA]	[3420]				
F7		[SUPR]	Después del procesamiento [3000]				
F8		[ADDL]	-				
F9		[SUPL]	-				
F10		[PODE]	Después de la confirmación [3000]				
F11			-				
F12		-					

Pantalla	3440	Corrección de datos en la pantalla (inspección de puentes 4/5)
Descripción de la pantalla	<p>[3440] Corrección de inspección de puentes(4/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>11. Cepas  1 Grietas o Descascaram. [3]  2 Fisuras a Partir Apoyo [2]  3 Deform. de Cantilever [2]  4 Inclina- ciones [2]  5 Socava- ciones [2]  6 Otros [0]</p> <p>12. Pintura  1 Decolora- cion [3]  2 Oxidami- ento [3]  3 Ampollami- ento [3]  4 Descascar- am. [3]  5 Otros [0]</p> <p>13. Articulaciones de Vigas Gerber  1 Fisuras en Una Direccion [0]  2 Fisuramie- nto en red [0]  3 Agrietami- ento [0]  4 armadura al Aire [0]  5 Nidos de Piedras [0]  6 Otros [0]</p> <p>14. Otros  1 Derrumbe talud [0]  2 Danos por Estribo impacto [0]  3 Danos en Roca Cabo Vigas [0]  4 Se Efectuo Reparacion? [0]  5 Otros [0]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla	F1	-
	F2	[AYUD] [8344]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3450]
	F6	[ATRA] [3430]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3450	Corrección de datos en la pantalla (inspección de puentes 5/5)
Descripción de la pantalla	<p>[3450] Corrección de inspección de puentes (5/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>Comentarios Especiales  1 Existieron Desbordamientos : [ ]  2 Existen Empreritos de Material : [ ]</p> <p>Comentarios  [ ]  [ ]  [ ]  [ ]</p> <p>Fecha Inspeccion : / /</p> <p>Nombre Inspector : [ ]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ ] [ATRA] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8345]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] -
	F6	[ATRA] [3440]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3610	Corrección de datos en la pantalla (historia de rehabilitaciones 1/5)
Descripción de la pantalla	<p>[3610] Corrección de la historia de rehabilitaciones(1/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>Common data  Nombre del Puente : [JUAN SOLDADO ]  Nombre de la Via : [ ]  Provincia y Region : [ ]  Kilometro : [ ]  Rol de Ruta : [ ]  Codigo del Puente : [ 1 ]  Fecha : / /  Rehabilitacion o Cambio : [ ]</p> <p>[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ ] [SUPR] [ ] [ ] [PODE] [ ] [ ]</p>	
	<p>* Se hace el mantenimiento de los datos</p> <p>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</p> <p>* Cuando se hace una corrección de los datos existentes, no podrá hacerse una corrección del "Common data".</p> <p>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</p> <p>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i Reemplazar datos? (si/no)'  'i Agregar este dato? (si/no)'</p> <p>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.  'i suprimir este dato? (si/no)'</p>	
Siguiete pantalla		
	F1	-
	F2	[AYUD] [8361]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3620]
	F6	[ATRA] -
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] -
	F9	[SUPL] -
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
F12	-	

Pantalla	3620	Corrección de datos en la pantalla (historia de rehabilitaciones 2/5)																															
Descripción de la pantalla	<p>[3620] Corrección de la historia de rehabilitaciones(2/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th rowspan="2">ITEM</th> <th rowspan="2">DESIGNACIONES</th> <th rowspan="2">UNIDAD</th> <th rowspan="2">CANTIDAD</th> <th colspan="3">VALORES</th> </tr> <tr> <th>UNITARIO</th> <th>PARCIALES</th> <th>TOTALES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="7">I. SUPERESTRUCTURA</td> </tr> <tr> <td colspan="4">TOTALES</td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">8001000</td> </tr> <tr> <td colspan="7">[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ADDL] [SUPL] [PODE] [ ] [ ]</td> </tr> </tbody> </table>		ITEM	DESIGNACIONES	UNIDAD	CANTIDAD	VALORES			UNITARIO	PARCIALES	TOTALES	I. SUPERESTRUCTURA							TOTALES						8001000	[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ADDL] [SUPL] [PODE] [ ] [ ]						
	ITEM	DESIGNACIONES					UNIDAD	CANTIDAD	VALORES																								
UNITARIO			PARCIALES	TOTALES																													
I. SUPERESTRUCTURA																																	
TOTALES						8001000																											
[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ADDL] [SUPL] [PODE] [ ] [ ]																																	
Descripción de las operaciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Se hace el mantenimiento de los datos</li> <li>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</li> <li>* Se hace un mantenimiento cada 4 bloques.</li> <li>* Cada bloque puede tener registros de hasta 20 líneas. Si un bloque contiene más de 10 líneas, éste tendrá que leerse en dos partes.</li> <li>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</li> <li>* Oprima la tecla <u>F8</u> [ADDL] para agregar una nueva línea en la posición anterior a donde está el cursor en este momento u oprima la tecla <u>F9</u> [SUPL] para borrar la línea donde está el cursor en ese momento.</li> <li>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>. '¿ Reemplazar datos? (si/no)' '¿ Agregar este dato? (si/no)'</li> <li>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>. '¿ suprimir este dato? (si/no)'</li> </ul>																																
	Siguiete pantalla	F1	-																														
F2		[AYUD] [8362]																															
F3		[CODI] [88XX]																															
F4		[HECH] Después del procesamiento [3000]																															
F5		[ADEL] [3630] o [3620]																															
F6		[ATRA] [3610]																															
F7		[SUPR] Después del procesamiento [3000]																															
F8		[ADDL] Se agrega una nueva línea en la posición antes de donde está el cursor																															
F9		[SUPL] Se borra la línea donde está el cursor																															
F10		[PODE] Después de la confirmación [3000]																															
F11		-																															
F12		-																															



Pantalla	3630	Corrección de datos en la pantalla (historia de rehabilitaciones 3/5)
Descripción de la pantalla	[3630] Corrección de la historia de rehabilitaciones(3/5) <span style="float: right;">27/03/1993</span>	
	ITEM	DESIGNACIONES UNIDAD CANTIDAD VALORES ----- UNITARIO PARCIALES TOTALES
	II. INFRAESTRUCTURA	
	151 ESCOLLERA DE PROTECCION MEDID m3	100 10 1000
356 APOYO. ANCLAJES Y BARBACANAS D Tr	10 800000 8000000	
	TOTALES	8001000 8001000
	[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ADDL] [SUPL] [PODE] [ ] [ ]	
Descripción de las operaciones	* Se hace el mantenimiento de los datos	
	* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u> . Haga la corrección.	
	* Se hace un mantenimiento cada 4 bloques.	
	* Cada bloque puede tener registros de hasta 20 líneas. Si un bloque contiene más de 10 líneas, éste tendrá que leerse en dos partes.	
	* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].	
	* Oprima la tecla <u>F8</u> [ADDL] para agregar una nueva línea en la posición anterior a donde está el cursor en este momento u oprima la tecla <u>F9</u> [SUPL] para borrar la línea donde está el cursor en ese momento.	
	* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u> . 'i Reemplazar datos? (si/no)' 'i Agregar este dato? (si/no)'	
* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u> . 'i suprimir este dato? (si/no)'		
Siguiete pantalla	F1	-
	F2	[AYUD] [8363]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] [3640] o [3630]
	F6	[ATRA] [3620]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] Se agrega una nueva línea en la posición antes de donde está el cursor
	F9	[SUPL] Se borra la línea donde está el cursor
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	3640	Corrección de datos en la pantalla (historia de rehabilitaciones 4/5)
----------	------	---

Descripción de la pantalla	[3640] Corrección de la historia de rehabilitaciones(4/5)		27/03/1993
	ITEM	DESIGNACIONES	UNIDAD CANTIDAD
			VALORES UNITARIO PARCIALES TOTALES
III.ACCEOS			
TOTALES		8001000	
[ ] [AYUD] [CODI] [HECH] [ADEL] [ATRA] [SUPR] [ADDL] [SUPL] [PODE] [ ] [ ]			

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| Descripción de las operaciones | * Se hace el mantenimiento de los datos   |
|                                | * Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de flechas o el <u>return</u> . Haga la corrección.  |
|                                | * Se hace un mantenimiento cada 4 bloques.  |
|                                | * Cada bloque puede tener registros de hasta 20 líneas. Si un bloque contiene más de 10 líneas, éste tendrá que leerse en dos partes.   |
|                                | * Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].   |
|                                | * Oprima la tecla <u>F8</u> [ADDL] para agregar una nueva línea en la posición anterior a donde está el cursor en este momento u oprima la tecla <u>F9</u> [SUPL] para borrar la línea donde está el cursor en ese momento.                                   |
|                                | * Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u> .<br>'¿ Reemplazar datos? (si/no)'<br>'¿ Agregar este dato? (si/no)' |
|                                | * Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u> .<br>'¿ suprimir este dato? (si/no)'       |

Siguiete pantalla	F1		-
	F2	[AYUD]	[8364]
	F3	[CODI]	[88XX]
	F4	[HECH]	Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL]	[3650] o [3640]
	F6	[ATRA]	[3630]
	F7	[SUPR]	Se agrega una nueva línea en la posición antes de donde está el cursor
	F8	[ADDL]	Se borra la línea donde está el cursor
	F9	[SUPL]	Después de la confirmación [3000]
	F10	[PODE]	-
	F11		-
	F12		-

Pantalla	3650	Corrección de datos en la pantalla (historia de rehabilitaciones 5/5)
----------	------	---

Descripción de la pantalla	[3650] Corrección de la historia de rehabilitaciones(5/5)		27/03/1993
	ITEM	DESIGNACIONES	UNIDAD CANTIDAD VALORES
			-----
			UNITARIO PARCIALES TOTALES
	VIII. VARIOS		
	TOTALES		8001000
	[ ] [AYUD] [CODI] [HECH]	[ ] [ATRA] [SUPR] [ADDL]	[SUPL] [PODE] [ ] [ ]

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| Descripción de las operaciones | <ul style="list-style-type: none"> <li>* Se hace el mantenimiento de los datos</li> <li>* Cuando se quieren corregir los datos, aparecerá el contenido registrado; mueva el cursor sobre el punto que se desea corregir, usando las teclas de <u>flechas</u> o el <u>return</u>. Haga la corrección.</li> <li>* Se hace un mantenimiento cada 4 bloques.</li> <li>* Cada bloque puede tener registros de hasta 20 líneas. Si un bloque contiene más de 10 líneas, éste tendrá que leerse en dos partes.</li> <li>* Está conformado de un total de 5 pantallas. La conmutación de pantalla puede hacerse con el <u>F5</u> [ADEL] y el <u>F6</u> [ATRA].</li> <li>* Oprima la tecla <u>F8</u> [ADDL] para agregar una nueva línea en la posición anterior a donde está el cursor en este momento u oprima la tecla <u>F9</u> [SUPL] para borrar la línea donde está el cursor en ese momento.</li> <li>* Una vez realizadas las correcciones, oprima la tecla <u>F4</u> [HECH]. Aparecerá uno de los siguientes mensajes. Oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.<br/>'i Reemplazar datos? (si/no)'<br/>'i Agregar este dato? (si/no)'</li> <li>* Para borrar los datos que aparecen en la pantalla, oprima la tecla <u>F7</u> [SUPR]. Cuando aparezca el siguiente mensaje de confirmación, oprima la tecla <u>S</u> o la tecla <u>N</u> y la tecla <u>return</u>.<br/>'i suprimir este dato? (si/no)'</li> </ul> |
|--------------------------------|---|

Siguiete pantalla	F1	-
	F2	[AYUD] [8365]
	F3	[CODI] [88XX]
	F4	[HECH] Después del procesamiento [3000]
	F5	[ADEL] / [3650]
	F6	[ATRA] [3640]
	F7	[SUPR] Después del procesamiento [3000]
	F8	[ADDL] Se agrega una nueva línea en la posición antes de donde está el cursor
	F9	[SUPL] Se borra la línea donde está el cursor
	F10	[PODE] Después de la confirmación [3000]
	F11	-
	F12	-

Pantalla	5000	Entrada de gama de procesamientos
Descripción de la pantalla	<pre> [5000] Entrada de gama de procesamientos ***** Cálculo de evaluación de puentes ***** 27/03/1993  1. ALL DATA 2. PART OF DATA    FROM          TO CODIGN DEL PUENTE : [  ] [  ] REGION            : [  ] [  ] ROL DE RUTA      : [  ] [  ] KILOMETRO       : [  ] [  ] FECHA           : / /   / /  3. ONE DATA NOMBRE DEL PUENTE : [  ] CODIGO DEL PUENTE : [  ]  99. RETURN TO MAIN MENU  Entrar datos y números seleccionando [  ] [AYUD] [CODI] [HECH] [  ] [  ] [  ] [  ] [  ] [PODE] [  ] [  ] </pre>	

**\* Determinación de la gama de cálculos**

**\* Entre un número y la tecla return para determinar la gama de cálculos.**

- Si desea hacer todos los cálculos oprima las teclas **1** y **return**.
- Si desea hacer cálculos de parte de los puentes oprima las teclas **2** y **return**.
- Si desea cálculos de un puente oprima las teclas **3** y **return**.
- Si desea dar por finalizados los cálculos oprima las teclas **9**, **9** y **return**.

**\* Cuando entre el 2 o el 3, el cursor se moverá al punto establecido por el tipo de cálculo elegido, para lo cual deberá entrar el valor y oprimir la tecla F4 [HECH].**

		Quando el cursor está sobre el número de selección de campo (abajo)	Quando el cursor está sobre el campo de entrada de condiciones (arriba)
1 + return		Comienzo de cálculos	-
2 + return		El cursor va al campo de entrada de condiciones	-
3 + return		El cursor va al campo de entrada de condiciones	-
99 + return		[1000]	-
F1		-	-
F2	[AYUD]	[8500]	[8500]
F3	[CODI]	[88XX]	[88XX]
F4	[HECH]	-	Comienzo de cálculos
F5	[ADEL]	-	-
F6	[ATRA]	-	-
F7	[SUPR]	-	-
F8	[ADDL]	-	-
F9	[SUPL]	-	-
F10	[PODE]	[1000]	El cursor va al campo de selección de códigos
F11		-	-
F12		-	-

Pantalla	6000	Entrada de gama de salidas	
Descripción de la pantalla	<pre> [6000] Entrada de gama de salidas                               27/03/1993 ***** Sumario de puentes                                     ***** 1. ALL DATA 2. PART OF DATA    CNDIGH DEL PUENTE : [   ] FROM [   ] TO [   ]    REGION            : [   ] [   ] [   ]    ROL DE RUTA       : [   ] [   ] [   ]    KILOMETRO        : [   ] [   ] [   ]    FECHA            : [ / / ] [ / / ] 3. ONE DATA    NOMBRE DEL PUENTE : [   ]    CODIGO DEL PUENTE : [   ] 99. RETURN TO MAIN MENU  Enter datos y números seleccionando. [   ] [AYUD] [CODI] [HECH] [   ] [   ] [   ] [   ] [   ] [PODE] [   ] [   ] </pre>		
	<p>* Determinación de la gama de salidas</p> <p>* Entre un <u>número</u> y la tecla <u>return</u> para determinar la gama de salidas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si desea una salida de todos los datos oprima las teclas <u>1</u> y <u>return</u>.</li> <li>• Si desea una salida parcial de los datos oprima las teclas <u>2</u> y <u>return</u>.</li> <li>• Si desea la salida de un solo puente oprima las teclas <u>3</u> y <u>return</u>.</li> <li>• Si desea dar por finalizado el procesamiento para la salida oprima las teclas <u>9, 9</u> y <u>return</u>.</li> </ul> <p>* Cuando entre el 2 o el 3, el cursor se moverá al punto establecido por el tipo de cálculo elegido, para lo cual deberá entrar el valor y oprimir la tecla <u>F4</u> [HECH].</p>		
Descripción de las operaciones		Quando el cursor está sobre el número de selección de campo (abajo)	Quando el cursor está sobre el campo de entrada de condiciones (arriba)
	1 + return	Comienzo de salidas	-
	2 + return	El cursor va al campo de entrada de condiciones	-
	3 + return	El cursor va al campo de entrada de condiciones	-
	99 + return	[1000]	-
	F1	-	-
	F2 [AYUD]	[8600]	[8600]
	F3 [CODI]	[88XX]	[88XX]
	F4 [HECH]	-	Comienzo de salidas
	F5 [ADEL]	-	-
	F6 [ATRA]	-	-
	F7 [SUPR]	-	-
	F8 [ADDL]	-	-
F9 [SUPL]	-	-	
F10 [PODE]	[1000]	El cursor va al campo de selección de códigos	
F11	-	-	
F12	-	-	

Pantalla	8XXX	Pantalla de ayuda para las operaciones																																				
Descripción de la pantalla	<p>[8300] Pantalla de ayuda para las operaciones <span style="float:right">27/03/1993</span></p> <p>HELP NO = 1</p> <p>HELP1 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>HELP2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>HELP3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>HELP4 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>HELP5 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>[ ] [ ] [ ] [HECH] [ADEL] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</p>																																					
	<p>* Aparecen las descripciones sobre las operaciones, etc.</p> <p>* Para pasar de una pantalla de ayuda a la otra, oprima las teclas <u>F5</u> [ADEL] y <u>F6</u> [ATRA] y cambiará de pantalla.</p> <p>* Para volver a la pantalla inicial oprima la tecla <u>F4</u> [HECH].</p> <p>•) Los XXX corresponden a los 3 primeros números de la pantalla inicial para la que se hizo la llamada de ayuda. Por ejemplo la pantalla de ayuda para el [1000] será [8100].</p>																																					
Siguiete pantalla	<table border="1"> <tr><td>F1</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F2</td><td>[AYUD]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F3</td><td>[CODI]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F4</td><td>[HECH]</td><td>Vuelve a la pantalla inicial de la que se hizo la llamada</td></tr> <tr><td>F5</td><td>[ADEL]</td><td>Pasa a la siguiente pantalla de ayuda</td></tr> <tr><td>F6</td><td>[ATRA]</td><td>Pasa a una pantalla anterior en la ayuda.</td></tr> <tr><td>F7</td><td>[SUPR]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F8</td><td>[ADDL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F9</td><td>[SUPL]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F10</td><td>[PODE]</td><td>-</td></tr> <tr><td>F11</td><td></td><td>-</td></tr> <tr><td>F12</td><td></td><td>-</td></tr> </table>	F1		-	F2	[AYUD]	-	F3	[CODI]	-	F4	[HECH]	Vuelve a la pantalla inicial de la que se hizo la llamada	F5	[ADEL]	Pasa a la siguiente pantalla de ayuda	F6	[ATRA]	Pasa a una pantalla anterior en la ayuda.	F7	[SUPR]	-	F8	[ADDL]	-	F9	[SUPL]	-	F10	[PODE]	-	F11		-	F12		-	
F1		-																																				
F2	[AYUD]	-																																				
F3	[CODI]	-																																				
F4	[HECH]	Vuelve a la pantalla inicial de la que se hizo la llamada																																				
F5	[ADEL]	Pasa a la siguiente pantalla de ayuda																																				
F6	[ATRA]	Pasa a una pantalla anterior en la ayuda.																																				
F7	[SUPR]	-																																				
F8	[ADDL]	-																																				
F9	[SUPL]	-																																				
F10	[PODE]	-																																				
F11		-																																				
F12		-																																				

Pantalla	88XX	Pantalla de ayuda de códigos																																
Descripción de la pantalla	<p>[8801] Pantalla de ayuda de códigos <span style="float: right;">27/03/1993</span></p> <p>[01] code table name</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>CODIGO</th> <th>CONTENIDO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>JUAN SOLDADO</td></tr> <tr><td>2</td><td>FISCAL</td></tr> <tr><td>3</td><td>PS LA SERENA</td></tr> <tr><td>4</td><td>CULEBRON PONIENT</td></tr> <tr><td>5</td><td>CULEBRON ORIENTE</td></tr> <tr><td>6</td><td>LAGUNILLAS</td></tr> <tr><td>7</td><td>CAMARONES 2</td></tr> <tr><td>8</td><td>CAMARONES 1</td></tr> <tr><td>9</td><td>EL ALMENDRO</td></tr> <tr><td>10</td><td>QUEBRADA SECA</td></tr> <tr><td>11</td><td>LIMARI</td></tr> <tr><td>12</td><td>LA CEBADA</td></tr> <tr><td>13</td><td>EL TENIENTE</td></tr> <tr><td>14</td><td>AMOLANAS</td></tr> <tr><td>15</td><td>HUENTELAUQUEN</td></tr> </tbody> </table> <p>[ ] [ ] [ ] [HECH] [ADEL] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</p>		CODIGO	CONTENIDO	1	JUAN SOLDADO	2	FISCAL	3	PS LA SERENA	4	CULEBRON PONIENT	5	CULEBRON ORIENTE	6	LAGUNILLAS	7	CAMARONES 2	8	CAMARONES 1	9	EL ALMENDRO	10	QUEBRADA SECA	11	LIMARI	12	LA CEBADA	13	EL TENIENTE	14	AMOLANAS	15	HUENTELAUQUEN
	CODIGO	CONTENIDO																																
1	JUAN SOLDADO																																	
2	FISCAL																																	
3	PS LA SERENA																																	
4	CULEBRON PONIENT																																	
5	CULEBRON ORIENTE																																	
6	LAGUNILLAS																																	
7	CAMARONES 2																																	
8	CAMARONES 1																																	
9	EL ALMENDRO																																	
10	QUEBRADA SECA																																	
11	LIMARI																																	
12	LA CEBADA																																	
13	EL TENIENTE																																	
14	AMOLANAS																																	
15	HUENTELAUQUEN																																	
Descripción de las operaciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>* Aparece un cuadro de códigos.</li> <li>* Si los códigos están en varias pantallas, para pasar de una pantalla a la otra, oprima las teclas <u>F5</u> [ADEL] y <u>F6</u> [ATRA] y cambiará de pantalla.</li> <li>* Cuando se hace una entrada de códigos, se llamará la pantalla inicial y podrá entrar los datos relevantes en la pantalla de ese código.</li> <li>* Para volver a la pantalla inicial oprima la tecla <u>F4</u> [HECH].</li> <li>•) Los XX corresponden a 2 de los números del código.</li> </ul>																																	
Siguiente pantalla	F1	-																																
	F2	[AYUD]																																
	F3	[CODI]																																
	F4	[HECH] Vuelve a la pantalla inicial de la que se hizo la llamada																																
	F5	[ADEL] Pasa a la siguiente pantalla de ayuda																																
	F6	[ATRA] Pasa a una pantalla anterior en la ayuda.																																
	F7	[SUPR]																																
	F8	[ADDL]																																
	F9	[SUPL]																																
	F10	[PODE]																																
	F11	-																																
	F12	-																																

5. Cuadro de códigos

A continuación se da un cuadro de códigos utilizados en el sistema de administración de puentes. Los cuadros 2 a 17 muestran descripciones de los códigos.

**Cuadro 1 Códigos del sistema de administración de puentes**

Código Número de cuadro	Definición del código	Cifras del código		Número de códigos
		Parte del código	Parte del contenido	
1	Codigo del Puente	6	40	
2	Codigo dela Oficina	6	40	
3	Tipo de Viga	4	8	4
			+32	8
			+20	10
4	Tipo de Subestructura	3	17	3
			+11	6
			+44	3 o 7
5	Tipo de Fundacion	1	19	4
6	Tipo de Junta de Expansion	1	15	6
7	Tipo de Apoyo	1	22	7
11	Codigo de la Provincia	6	30	
21	Codigo GRADO DE DETERIORO	1	30	5
22	Codigo SOCAVACION	1	30	5
23	Codigo FORMA DE LA RIBERAS	1	10	3
24	Codigo EJE DEL PUENTE	1	5	2
31	Codigo de check	1		2
32	Codigo de Si o No 1	1	10	3
33	Codigo de Si o No 1	1	2	2
34	Codigo de Hay	1	10	3



Cuadro - 2 [ 1 ] Código del Puente(1/5)

Código	Contenido
1	JUAN SOLDADO
2	FISCAL
3	PS LA SERENA
4	CULEBRON PONIEN
5	CULEBRON ORIENT
6	LAGUNILLAS
7	CAMARONES 2
8	CAMARONES 1
9	EL ALMENDRO
10	QUEBRADA SECA
11	LIMARI
12	LA CEBADA
13	EL TENIENTE
14	AMOLANAS
15	HUENTELAUQUEN
16	MILLAHUE
17	CHIGUALOCO
18	CONCHALI
19	PS EL NEGRO
20	TOTALILLO
21	PS PALO COLORAD
22	QUILIMARI
23	PS LOS MOLLES
24	CHIVATO
25	LA BALLENA
26	HUAQUEN
27	LONGOTOMA 2
28	LONGOTOMA 1
29	PULLALLY
30	JAURO
31	TALAUQUEN
32	QUEBRADILLA
33	EL COBRE
34	EL MELON
35	NOGALES
36	EL LITRE
37	PS EL OLIVO
38	ACONCAGUA-OCOA
39	PS LA CALAVERA
40	LAS VEGAS PO
41	LAS VEGAS OR
42	LOS LOROS
43	PEUCO PONIENTE
44	PEUCO ORIENTE
45	TRONCO
46	STA. BLANCA PON
47	STA. BLANCA ORI
48	BENITO PONIENTE
49	BENITO ORIENTE
50	CADENA
51	PS ALAMEDA
52	PS MACHALI
53	PS TENIENTE PON
54	PS TENIENTE ORI

Cuadro - 2 [ 1 ] Codigo del Puente(2/5)

Codigo	Contenido
55	CACHAPOAL
56	PS LIRIOS ORIENTE
57	PS LIRIOS PONIENTE
58	TIPAUME ORIENTE
59	TIPAUME PONIENTE
60	CLARO ORIENTE
61	CLARO PONIENTE
62	PS PELEQUEN PONIENTE
63	PS PELEQUEN ORIENTE
64	RIGOLEMU ORIENTE
65	RIGOLEMU PONIENTE
66	CHARQUICAN ORIENTE
67	CHARQUICAN PONIENTE
68	PS SAN FERNANDO
69	ANTIVERO ORIENTE
70	ANTIVERO PONIENTE
71	PS LAS TERMAS
72	TINGUIRIRICA PONIENTE
73	TINGUIRIRICA ORIENTE
74	DESCARGA 1 ORIENTE
75	DESCARGA 1 PONIENTE
76	DESCARGA 2 ORIENTE
77	DESCARGA 2 PONIENTE
78	PEOR ES NADA PONIENTE
79	PEOR ES NADA ORIENTE
80	ENDESA
81	TENO
82	GUAIQUILLO ORIENTE
83	GUAIQUILLO PONIENTE
84	PS MAQUEHUA ORIENTE
85	PS MAQUEHUA PONIENTE
86	LONTUE ORIENTE
87	LONTUE PONIENTE
88	PIRIHUIN
89	ESTERO SECO
90	CLARO
91	CHAGRES
92	PANGUE
93	LIRCAY 1
94	LIRCAY 2
95	PS SAN CLEMENTE
96	PS LIRCAY
97	PIDUCO
98	MAULE PONIENTE
99	MAULE ORIENTE
100	LAS VERTIENTES
101	PS BOBADILLA
102	QUILIPIN
103	PUTAGAN
104	ANCOA 1
105	ANCOA 2
106	ACHIBUENO
107	LIGUAY
108	LONGAVI

Cuadro - 2 [ 1 ] Código del Puente(3/5)

Código	Contenido
109	HUACARNECO
110	PIGUCHEN
111	PS COPIHUE
112	COPIHUE
113	COLLIGUAY
114	PARRAL
115	LA VEGA
116	PBRQUILAUQUEN
117	NIQUEN
118	COLLIGUAY
119	VIRGUIN
120	BULI
121	GAONA
122	NAVOTAVO
123	NINQUIHUE
124	MENELHUE
125	P. S. IANSA
126	NUBLE
127	P. S. CHILLAN
128	PS COCHARCAS
129	P. S CONFLUENCIA
130	PS SANTA ELISA
131	NEBUCO
132	LARQUI
133	PITE
134	GALLIPAVO
135	ESPINAL
136	PAL PAL
137	DIGUILLIN
138	RELBUN
139	ITATA
140	LAJITA
141	BATUCO
142	BATUQUITO
143	SALTO DEL LAJA
144	CALIBORO
145	PASO DE PIEDRA
146	HUAQUI
147	RARINCO
148	QUILQUE
149	DUQUECO
150	BIO-BIO
151	DESCARGA
152	BUREO
153	CHUMULCO
154	CANAL RIEGO
155	ESPERANZA
156	MININCO
157	MALLECO
158	PS PIDIMA
159	HUEQUEN
160	CHAMICHACO
161	DUMO
162	COLO

Cuadro - 2 [ 1 ] Código del Puente(4/5)

Código	Contenido
163	TRAIGUEN
164	TRICAUCO
165	CHANCO
166	QUINO
167	EL SALTO
168	PS PUA
169	QUILLEM
170	PUMALAL
171	CAUTIN
172	METRENCO
173	PICHIQUEPE ANTI
174	PICHIQUEPE NUEV
175	QUEPE ANTIGUO
176	QUEPE NUEVO
177	HUILQUILCO
178	PERALES
179	PS FREIRE
180	TOLTEN
181	CHADA
182	DONGUIL
183	PS LONCOCHE
184	LO VASQUEZ 2
185	LO VASQUEZ 3
186	CRUCES
187	LELFUCADE 1
188	LELFUCADE 2
189	NEGRO
190	RUCACO
191	PS MAFIL
192	RUCAPICHIO
193	INAQUE
194	MAFIL 1
195	MAFIL 2
196	MAFIL 3
197	HUILLINCO
198	SAN PEDRO
199	PS LOS LAGOS
200	HUINA HUINA
201	EL TREBOL
202	LLOLELHUE
203	CHOROY
204	NISCON
205	CUNO CUNO
206	LA POZA
207	TRAIGUEN
208	RIO BUENO
209	PILMAIQUEN
210	HUITRAL
211	PUQUITRE
212	DAMAS
213	RAHUE
214	CHIFIN
215	FORRAHUE
216	PS CASMA

Cuadro - 2 [ 1 ] Código del Puente(5/5)

Codigo	Contenido
217	PESCADO
218	EL BURRO
219	MAULLIN
220	RIO NEGRO
221	ARENAS
222	TAYLOR
223	TRAPEN
224	ARENAS 2
225	GOMEZ
226	GAUDA
227	TENIO
228	ASTIL
229	TAMBOR
230	CEBADAL
231	MURROR
232	LOS PALOS
233	TRAPEN BAJO
234	PEUCO ORIENTE
235	PEUCO PONIENTE
236	LO PINTO 1 ORI.
237	LO PINTO 1 PON.
238	PS LO SIERRA
239	FFCC SUR LOSA
240	FFCC SUR ACERO
241	MAIPO
242	PS PAINE ORIENT
243	PS PAINE PONIEN
244	PAINE PONIENTE
245	PAINE ORIENTE
246	PS HOSPITAL ORI
247	PS HOSPITAL PON

Cuadro - 3 [ 2] Código de la Oficial

Codigo	Contenido

Cuadro - 4 [ 3 ] TIPO DE VIGA

Código	Contenido
a) Primer dígito	
1	simple
2	continua
3	Gerber
4	Otra
b) Segundo dígito (Material)	
1	Hormigon Armado
2	Hormigon Pretensado (Postensado)
3	Hormigon Pretensado (Pretensado)
4	Acero
5	Madera
6	Silleria
7	Albanileria
8	Otros
c) Tercer y Cuarto dígitos (Tipo de viga)	
01	Viga (seccion I o T)
02	Losa
03	Cajon
04	Marco
05	Arco
06	Atirantados
07	Colgante
08	Celosia
09	Fink
10	Otros

Cuadro - 5 [ 4 ] TIPO DE SUBESTRUCTURA

Codigo	Contenido
a) Primer digito	
1	Estribos
2	Pilastras o Cepas
3	Otros
b) Segundo digito (Material)	
1	Hormigon
2	Madera
3	Acero
4	Silleria
5	Albanileria
6	Otros
c) Tercer digito (Tipo de Estructura)	
I. Estribos	
1	Relleno solido
2	Hueco
3	Otros
II. Pilastras o cepas	
1	Solida
2	Cabeza de martillo
3	Portico de columnas
4	Portico de columnas con pared de alma solida
5	Portico de pilotes
6	Portico de acero
7	Otros



**Cuadro - 6 [ 5 ] TIPO DE FUNDACION**

Codigo	Contenido
1	Cimiento ensanchado
2	Pilotes
3	Cajon de Fundacion
4	Otros

**Cuadro - 7 [ 6 ] TIPO DE JUNTA DE EXPANSION**

Codigo	Contenido
1	Cantoneiras
2	Junta Angular
3	Junta de Goma
4	Goma Reforzada
5	Chapa de Guarda
6	Otros

**Cuadro - 8 [ 7 ] TIPO DE APOYO**

Codigo	Contenido
1	El silico
2	Placa laminado de goma
3	Placa Mat ilica
4	Placa Deslizante
5	Apoyo Movil
6	Apoyo de oscilacion
7	Otros

Cuadro - 9 [11] Código de la Provincia(1/2)

Código	Contenido	
	REGION	PROVINCIAS
	I TARAPACA	ARICA PARINACOTA IQUIQUE
	II ANTOFAGASTA	TOCOPILLA EL LOA ANTOFAGASTA
	III ATACAMA	CHANARAL COPIAPO HUASCO
	IV COQUIMBO	ELQUI LIMARI CHOAPA
	V VALPARAISO	VALPARAISO SAN FELIPE DE ACONCAGUA LOS ANDES SAN ANTONIO PETORCA QUILLOTA ISLA DE PASCUA
	MP SANTIAGO	AREA METROPOLITANA DE SANTIAGO CHACABUCO CORDILLERA MAIPO TALAGANTE MELIPILLA
	VI LIBERTADOR GENERAL BERNARDO O'HIGGINS	CACHAPOAL COLCHAGUA CARDENAL CARO
	VII MAULE	CURICO TALCA LINARES CAUQUENES
	VIII BIO BIO	NUBLE BIO BIO CONCEPCION ARAUCO
	IX ARAUCANIA	MALLECO CAUTIN

Cuadro - 9 (11) Código de la Provincia (2/2)

Código	Contenido		
	<table border="0"> <tr> <td data-bbox="507 264 766 297">REGION</td> <td data-bbox="790 264 933 297">PROVINCIAS</td> </tr> </table>	REGION	PROVINCIAS
REGION	PROVINCIAS		
X	<table border="0"> <tr> <td data-bbox="574 327 710 360">LOS LAGOS</td> <td data-bbox="790 360 901 517">                     VALDIVIA                      OSORNO                      LLANQUIHUE                      CHILOE                      PALENA                 </td> </tr> </table>	LOS LAGOS	VALDIVIA OSORNO LLANQUIHUE CHILOE PALENA
LOS LAGOS	VALDIVIA OSORNO LLANQUIHUE CHILOE PALENA		
XI	<table border="0"> <tr> <td data-bbox="574 521 1157 555">AISEN DEL GENERAL CARLOS IBANEZ DEL CAMPO</td> <td data-bbox="790 555 997 674">                     AISEN                      COIHAIQUE                      GENERAL CARRERA                      CAPITAN PRAT                 </td> </tr> </table>	AISEN DEL GENERAL CARLOS IBANEZ DEL CAMPO	AISEN COIHAIQUE GENERAL CARRERA CAPITAN PRAT
AISEN DEL GENERAL CARLOS IBANEZ DEL CAMPO	AISEN COIHAIQUE GENERAL CARRERA CAPITAN PRAT		
XII	<table border="0"> <tr> <td data-bbox="574 685 1077 719">MAGALLANES Y DE LA ANTARTICA CHILENA</td> <td data-bbox="790 719 1021 837">                     MAGALLANES                      ULTIMA ESPERANZA                      TIERRA DEL FUEGO                      ANTARTICA CHILENA                 </td> </tr> </table>	MAGALLANES Y DE LA ANTARTICA CHILENA	MAGALLANES ULTIMA ESPERANZA TIERRA DEL FUEGO ANTARTICA CHILENA
MAGALLANES Y DE LA ANTARTICA CHILENA	MAGALLANES ULTIMA ESPERANZA TIERRA DEL FUEGO ANTARTICA CHILENA		

**Cuadro - 1 0 [21] CODIGO DE GRADO DE DETERIORO**

Codigo	Contenido
1	NO EXISTE DANO ALGUNO
2	DANOS EN UNO O DOS PUNTOS
3	DANOS EN MUCHOS PUNTOS
4	MENOS DE LA MITAD DANADO
5	CASI TODO DANADO

**Cuadro - 1 1 [22] CODIGO DE SOCAVACION**

Codigo	Contenido
1	NO EXISTE SOCAVACION
2	TENDENCIA A SOCAVAR
3	EXIST. SOCAV. PERO NO HAY PELIGRO
4	SOCAVACION PELIGROSA
5	SITUACION DE EMERGENCIA

**Cuadro - 1 2 [23] CODIGO DE FORMA DE LA RIVERAS**

Codigo	Contenido
1	DIRECTA
2	POCA CURVA
3	MEANDRO

**Cuadro - 1 3 [24] CODIGO EJE DEL PUENTE**

Codigo	Contenido
1	RECTO
2	CURVO

**Cuadro - 1 4 [31] CODIGO DE CHECK**

Codigo	Contenido
1	(check)
2	(NO check)

Cuadro - 1 5 [32] CODIGO DE SI O NO 1

Codigo	Contenido
1	SI
2	NO
3	NO SE SABE

Cuadro - 1 6 [33] CODIGO DE SI O NO 2

Codigo	Contenido
1	SI
2	NO

Cuadro - 1 7 [34] CODIGO DE HAY

Codigo	Contenido
1	HAY
2	NO HAY
3	NO SE SABE





JICA



LIP